ゴーストパイロット

WAR SHOOTING GAME

GHOST PILOTS

はじめに

この度はネオジオCD専用ソフト『ゴーストパイロット』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、大空を舞台にしたウォー・シューティングの世界を存分にお楽しみください。

CONTENTS

3………使用上の注意
7………ストーリー
9………ゲーム概要
10………操作説明
11………ゲーム画面の説明
12………アイテム説明
14………ステージ設定
16………登場人物紹介

GHOST PILOTS

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル（ ）を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。

②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。

③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

[ミュージック再生 標準コマンド]

▶	(PLAY)	演奏
▶▶❙	(AUTO SEARCH FF)	選曲(順送り)
❙◀◀	(AUTO SEARCH REW)	選曲(逆送り)
▶▶	(SEARCH FF)	早送り
◀◀	(SEARCH REW)	早戻し
■	(STOP)	停止
❚❚	(PAUSE)	一時停止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

※ネオジオCD専用ソフトとネオジオ専用ロムカセットとでは、同一ゲームでもゲームサウンド等に若干異なる点があります。あらかじめご了承ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法

ゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます(ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります)。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード(呼び出し)方法

ゲームデータがセーブされていれば、ゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊べます。

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。

●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

健康上の注意

ゲームを楽しくプレイして頂くために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになり、お子様に必ずお伝えください。

●ゲームをされる時は、健康のため１時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずお取りください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。

●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビからは出来るだけ離れてください。

●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

GHOST PILOTS

緊急伝達。F国にて地下資源発掘される。その量、膨大…

西暦194×。第二次世界大戦終結の様相を色濃く落とす空に、各国の情報部に向け極秘電波が飛び交った。この情報はすぐさま新たな波紋を。深刻な軍事物資の不足を補ってあまるほどの資源は戦局を大きく左右し、その資源は中立非参戦のF国に眠る。
幾多の思惑が交差、牽制しあう中、「I国」「D国」2大軍事国家がF国に侵攻――
大戦初期、圧倒的な軍事力により他国を次々と支配下に収めた両国にとって、拡大した戦線を支え、一気に勝利する鍵は、F国の資源なのだ。

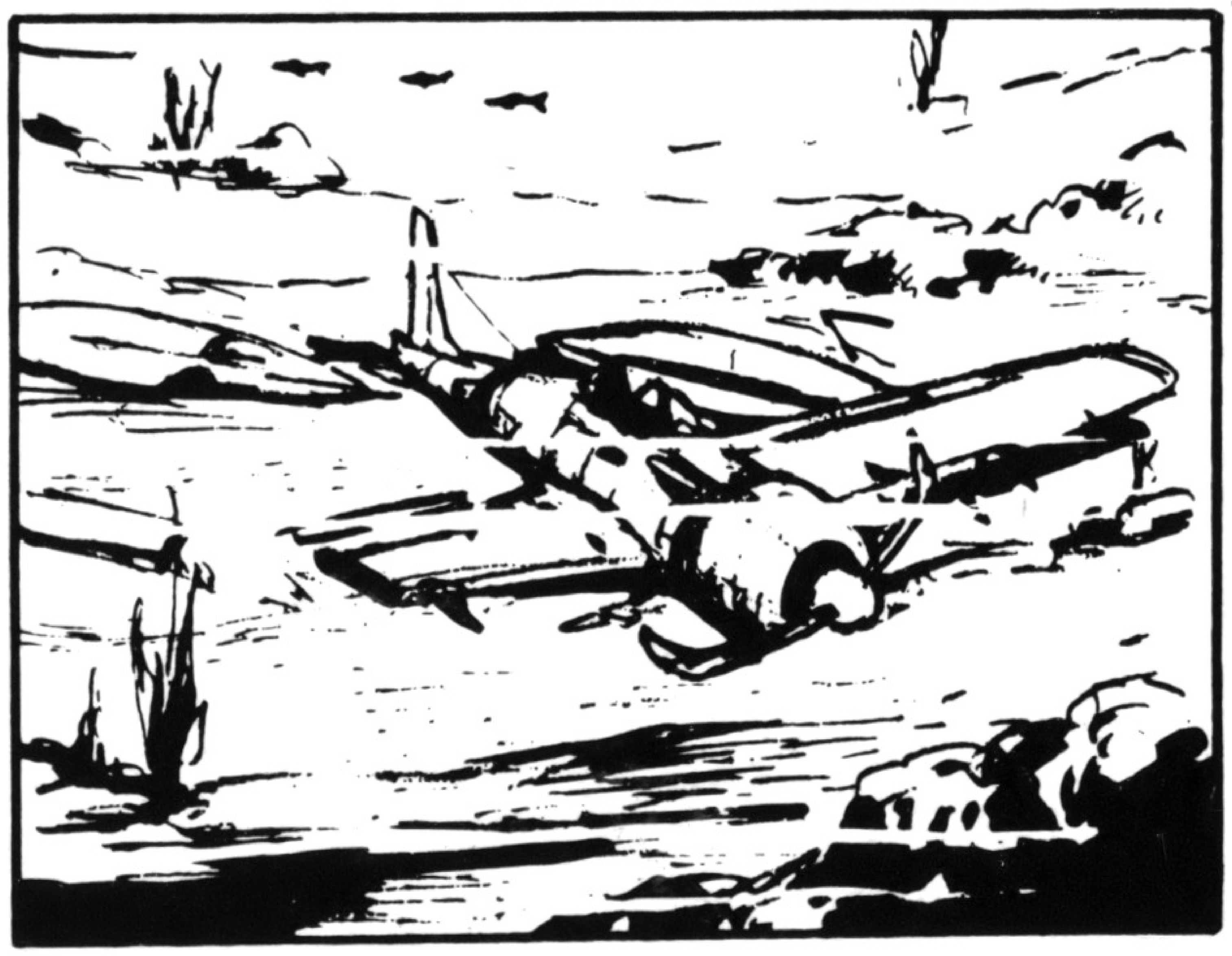
F国にとって、地下資源の発掘は凶報でしかなかった。押し寄せる2大軍事国家に加え、謎の超強大軍事国家の影。大戦の渦に巻き込まれたF国首脳部は、旧式兵器で迎え撃つ決断を下す。「全軍出撃、徹底抗戦」と…。

悲壮な通達は、味方すら存在を知ることのない「ゴースト」と自らを呼ぶ飛行チームにも届いた。樹木の隙間からこぼれる陽光、眩しくきらめく水面、戦時下とは思えぬほどのどかな自然を、よく整備された旧式エンジンの爆音が切り裂く。"ゴーストパイロット"は今、美しい空の彼方にすいこまれていった…

GHOST PILOTS

悲しみの空へ、
2つの魂が羽ばたく。

全軍出撃、徹底抗戦——緊急無線を傍受した「ゴースト」に訪れた静寂。それは、無口なトムの一言で破られた「行かなきゃ…」。総勢13名は一斉に持ち場へ。いつもの笑顔が消えたチャーリーに、メカニックがこう囁いた。「俺の造った機体と、おまえの腕を信じろ」と…



ゲーム概要

●ゲームの目的

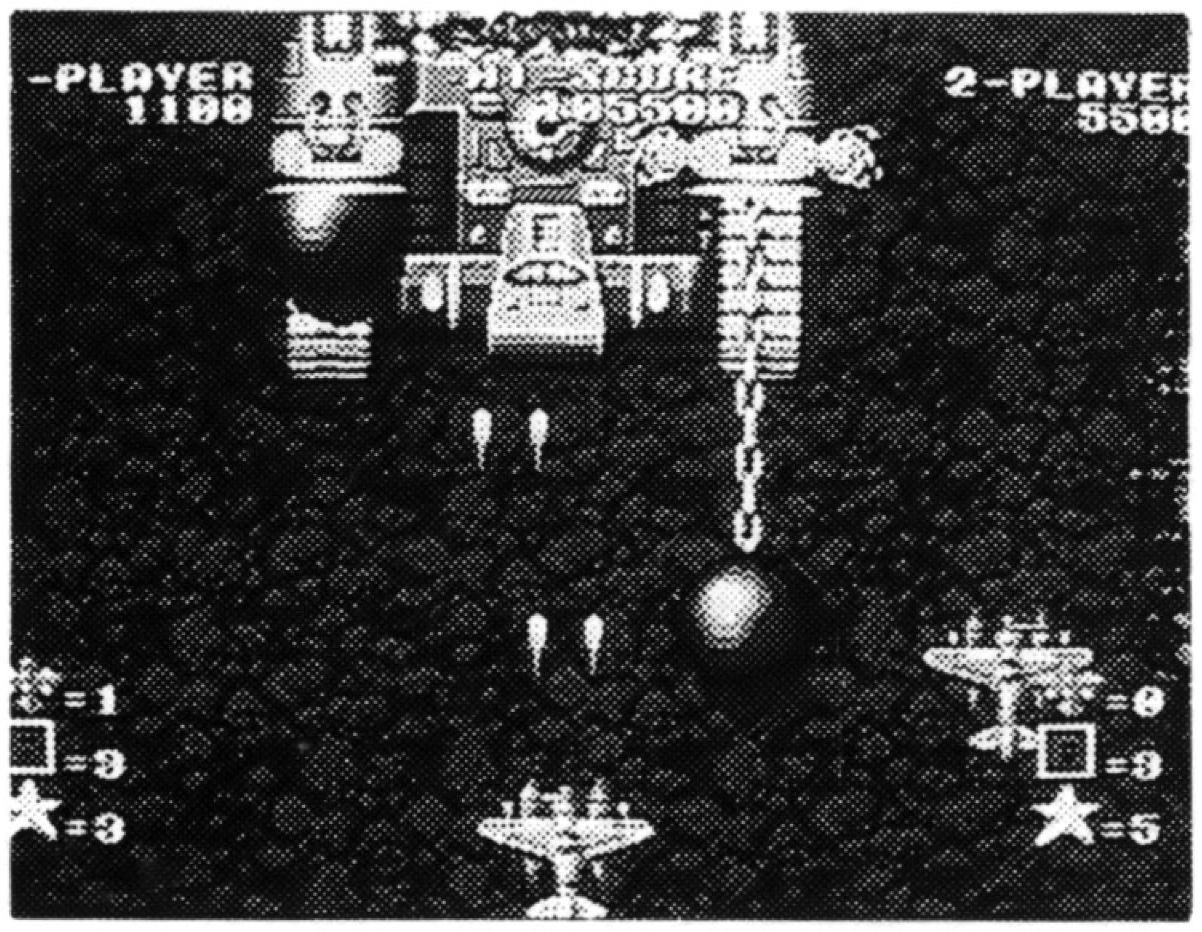
●主人公の搭乗する水上戦闘機を操作して、自機を強化、特殊兵器を使用しながら、敵である「I国」「D国」そして謎の巨大軍事国家と戦いながら戦争を終結することが目的です。

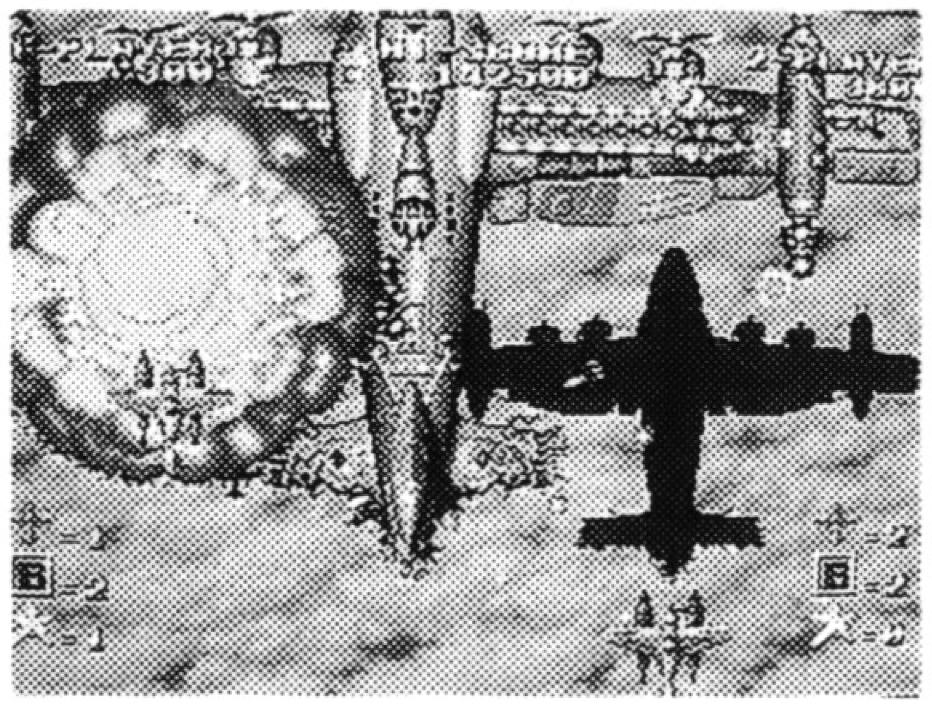
●ゲームの始め方

●このゲームは二人同時プレイ、途中参加可能となっております。ゲームスタートは本体に接続したコントローラーのスタートボタンを押すことによってゲームをプレイ出来ます。

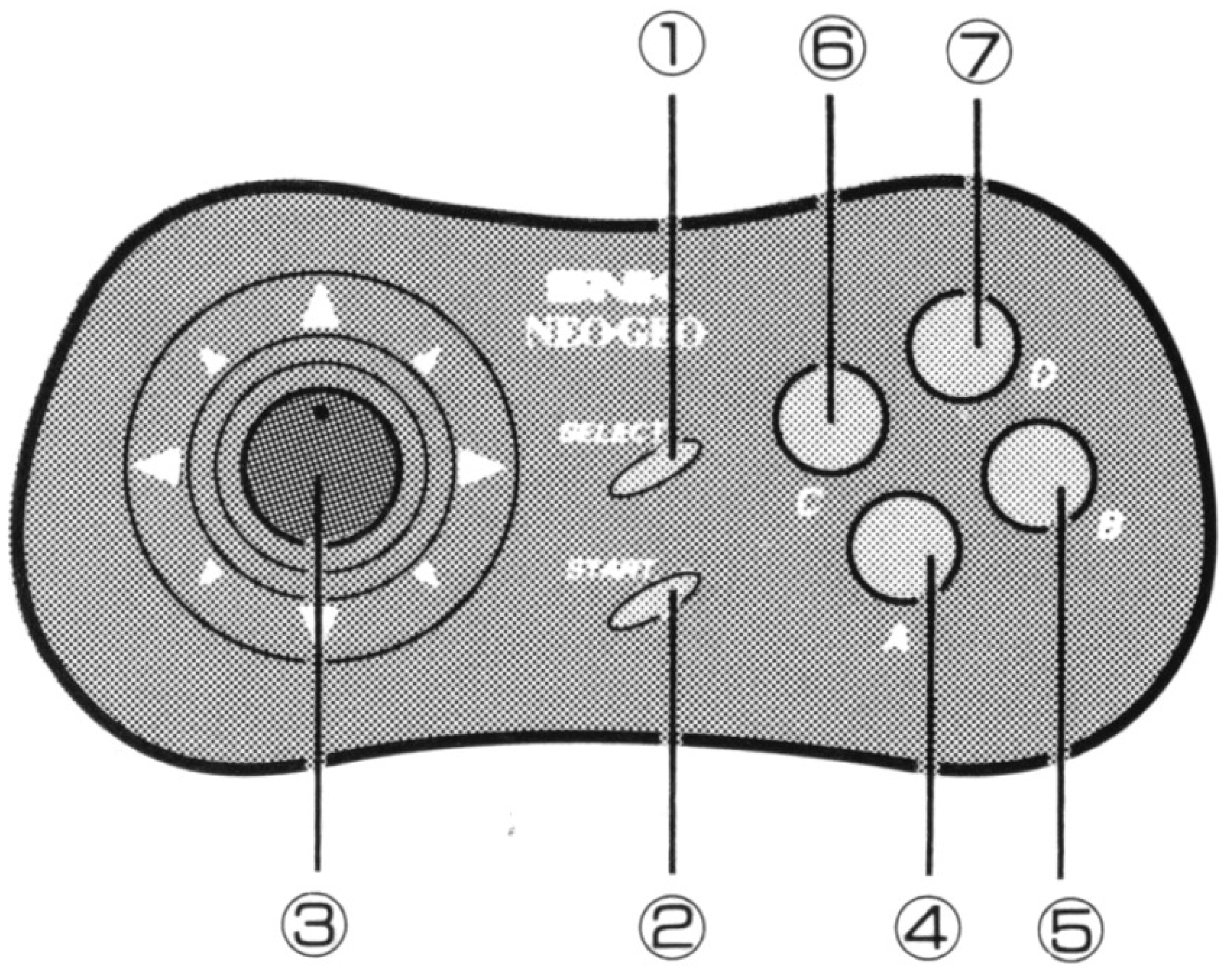
●コンティニューについて

●ゲーム終了後、コンティニューの数字が表示されている間にスタートボタンを押せばその場から再スタートする事が出来ます。



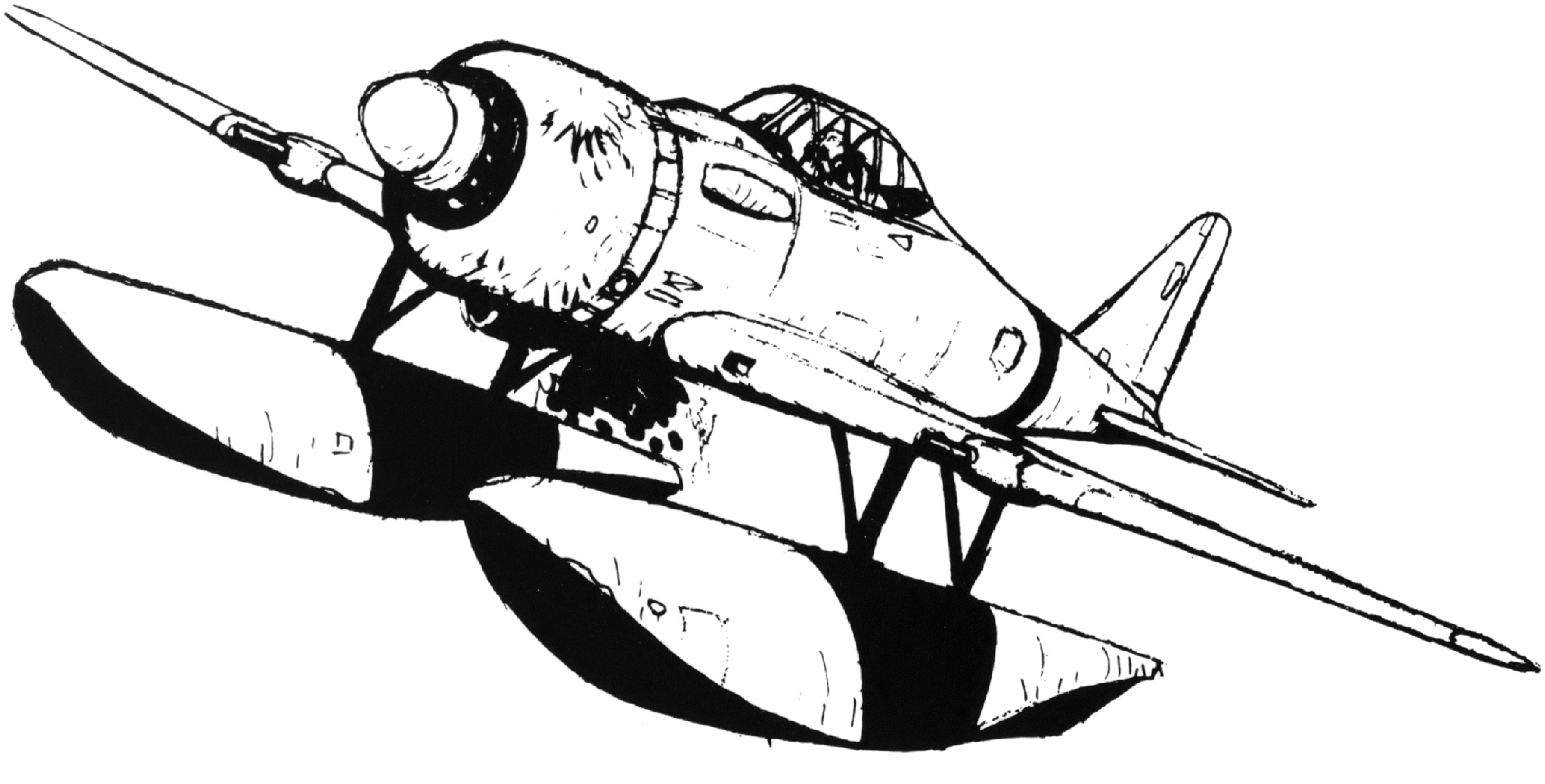


操作説明



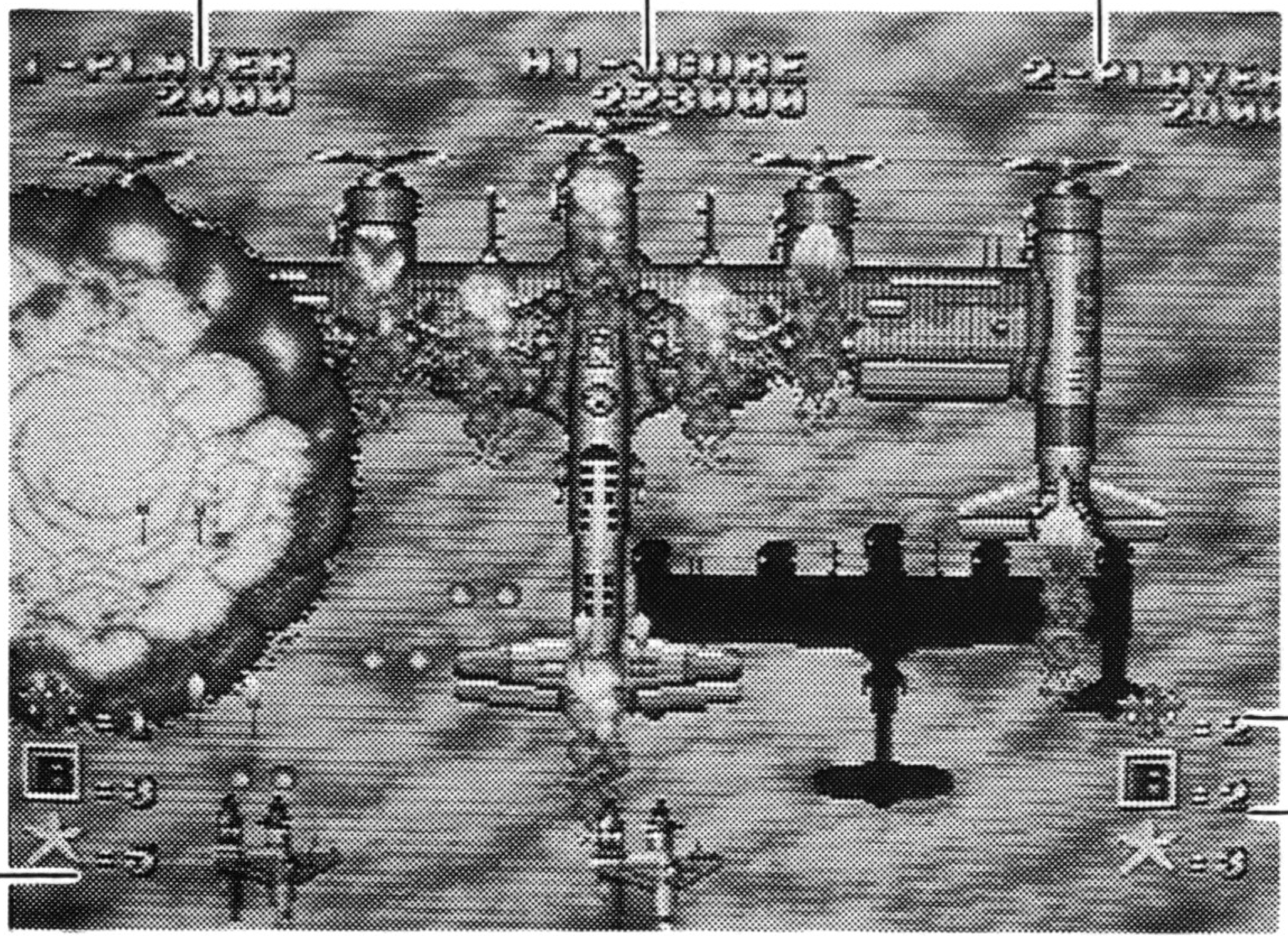
ゴーストパイロット操作方法

①セレクトボタン …… ポーズに使用します。
②スタートボタン …… ゲーム開始に使用します。
③8方向レバー ……… 自機の操作、特殊兵器の選択に使用します。
④Aボタン ………… 攻撃に使用します。
⑤Bボタン ………… 特殊兵器での攻撃に使用します。
⑥Cボタン ………… このゲームでは使用しません。
⑦Dボタン ………… このゲームでは使用しません。



ゲーム画面の説明

④1P側得点表示　⑤ハイスコア　⑥2P側得点表示



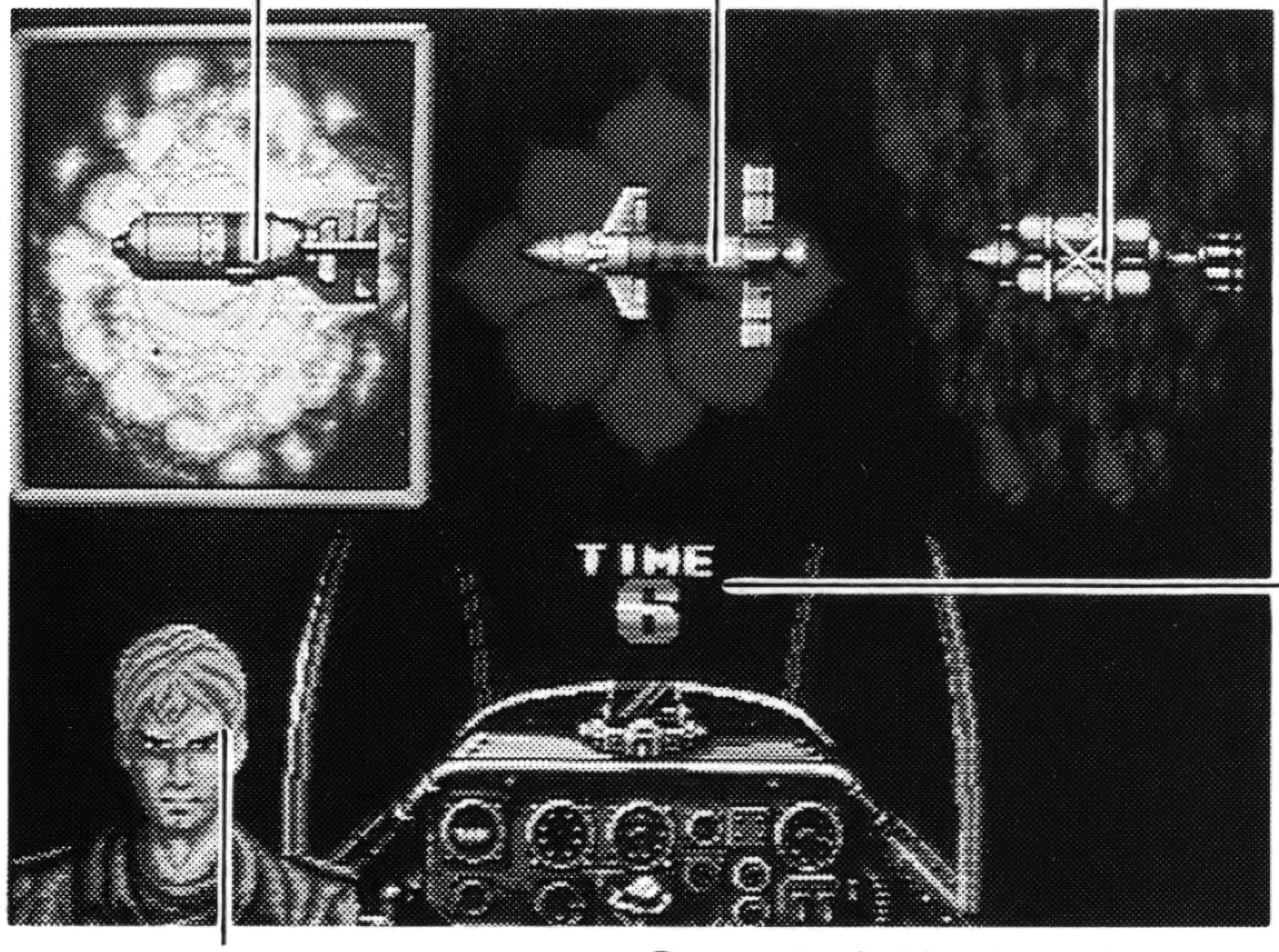
③ボーナスアイテムの数

①プレイヤーの残りの数

②ボンバーの残りの数

●ボンバー選択画面

①選択可能なボンバー

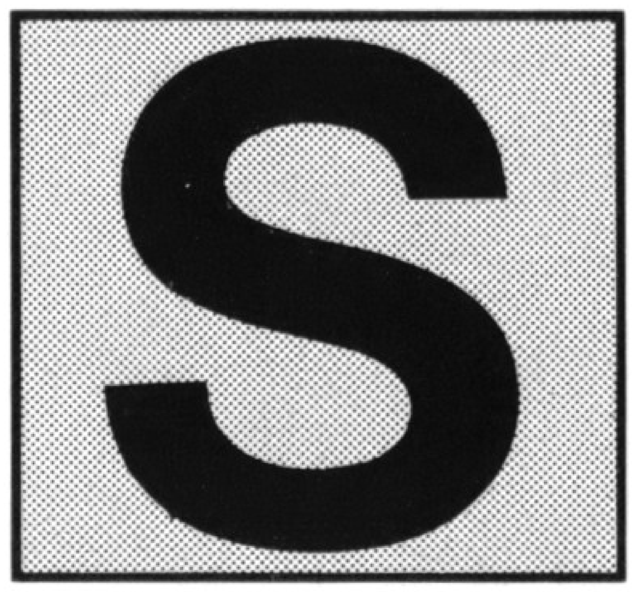


③主人公

②この数字が 0 になるまでの間、選択が行えます。
（TIME0で自動的に決定します。）

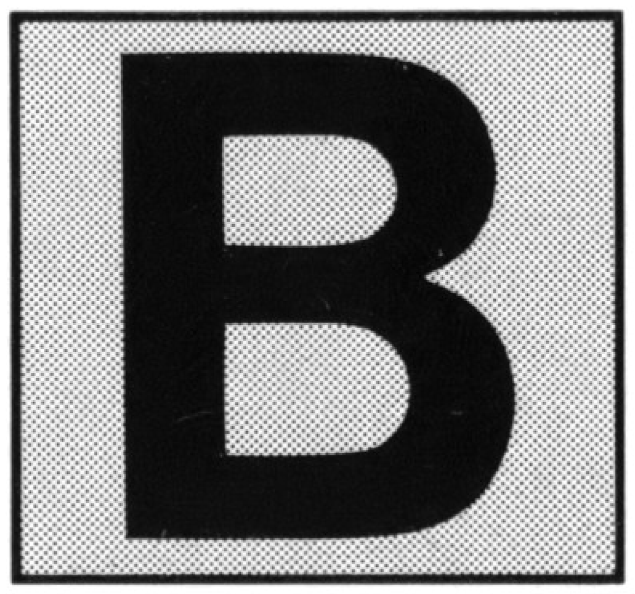
アイテム説明

ショット



機銃がパワーアップ。

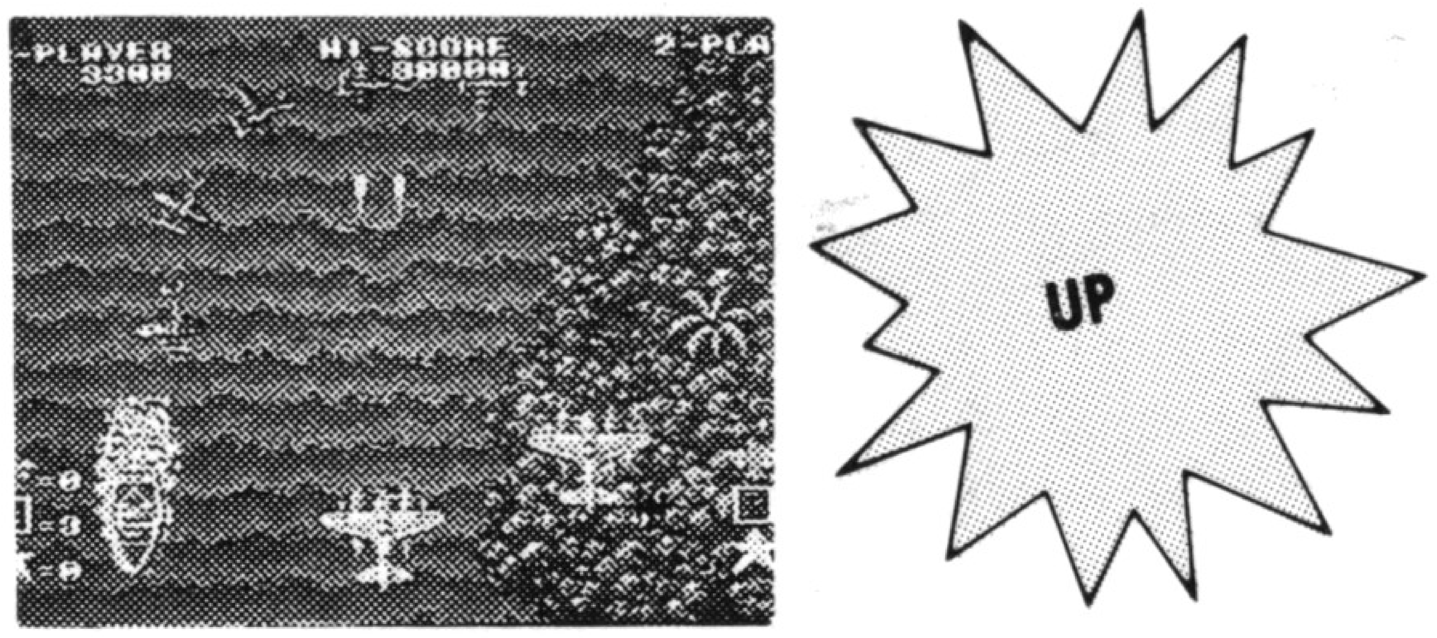
ボンバー



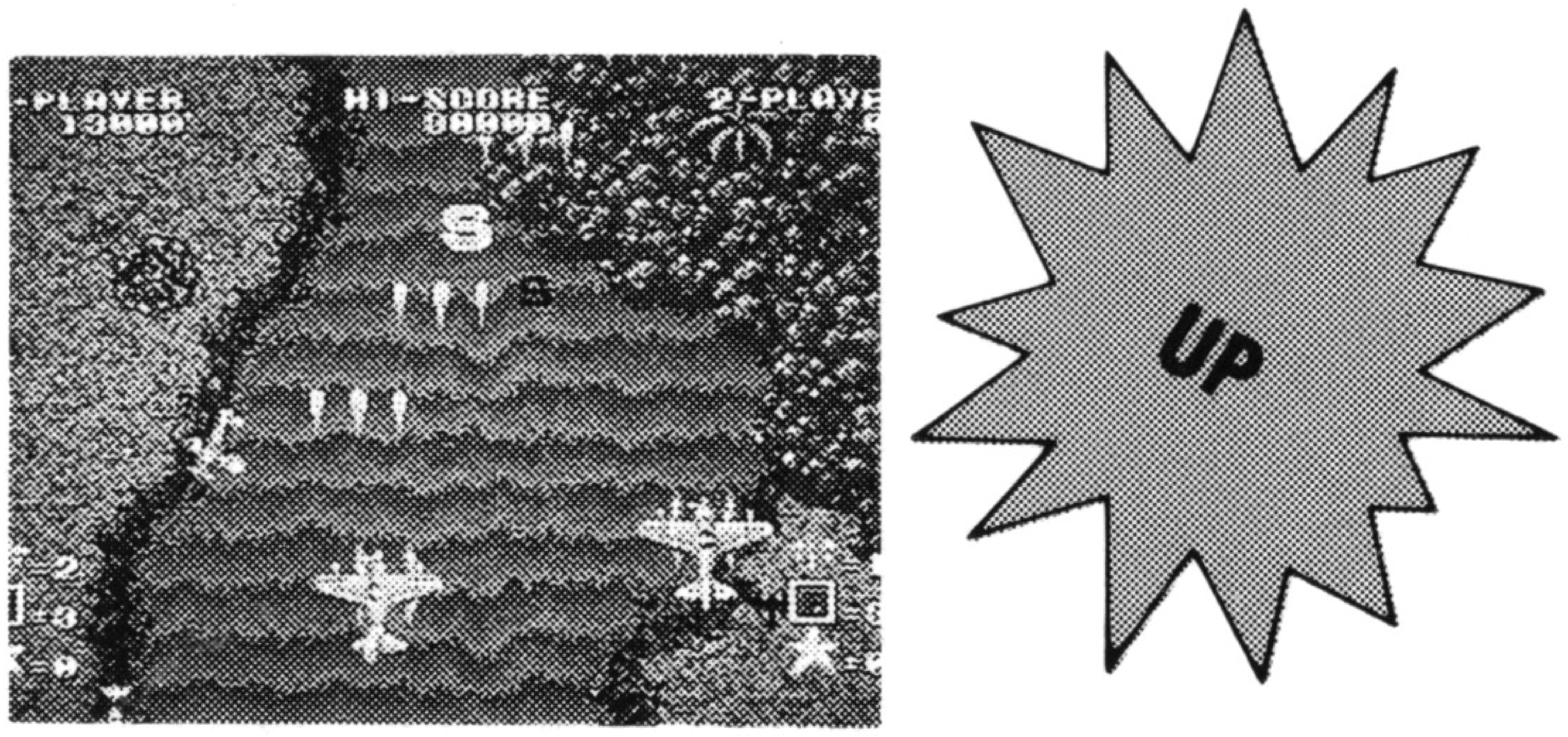
爆弾のストックが増える。

1UP

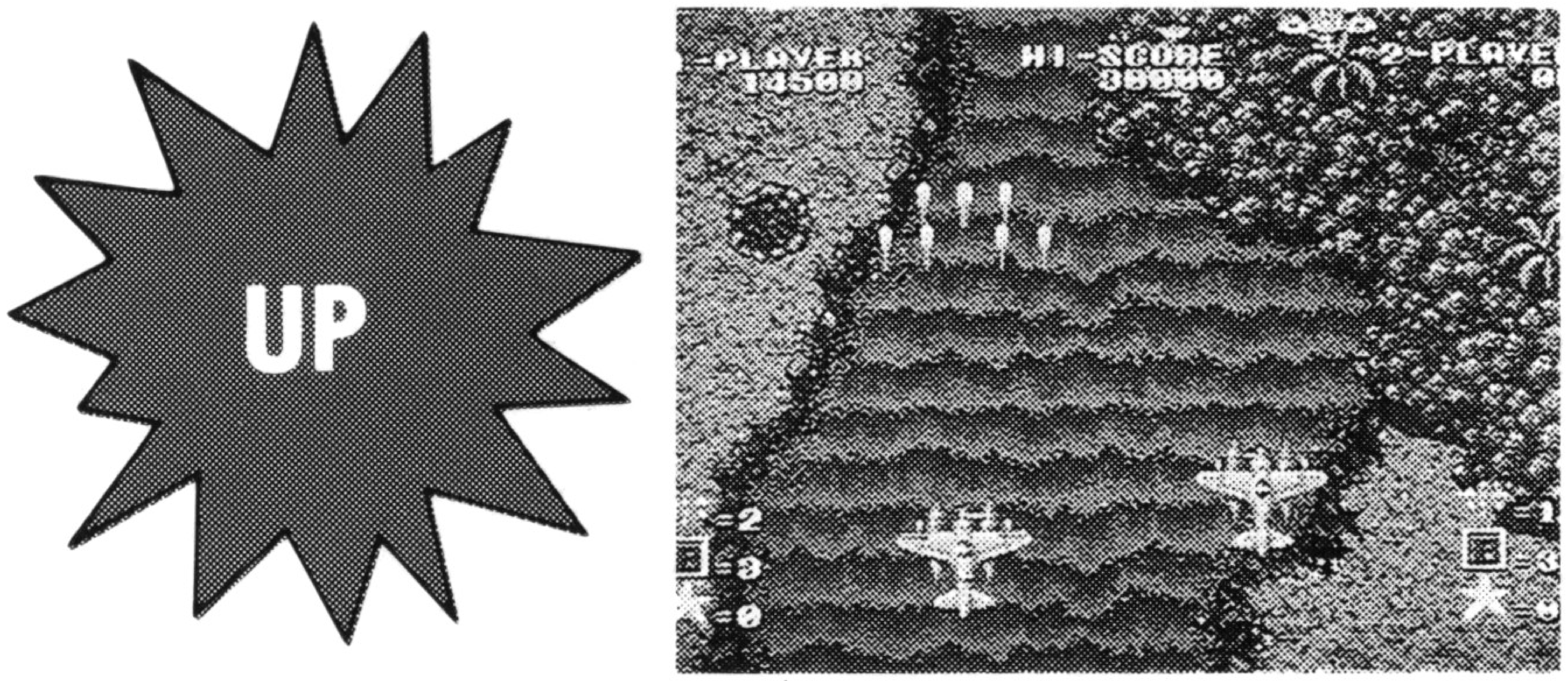
自機のストックが増える。



▲初期状態の機銃はノーマル。旧式のため威力に乏しい。



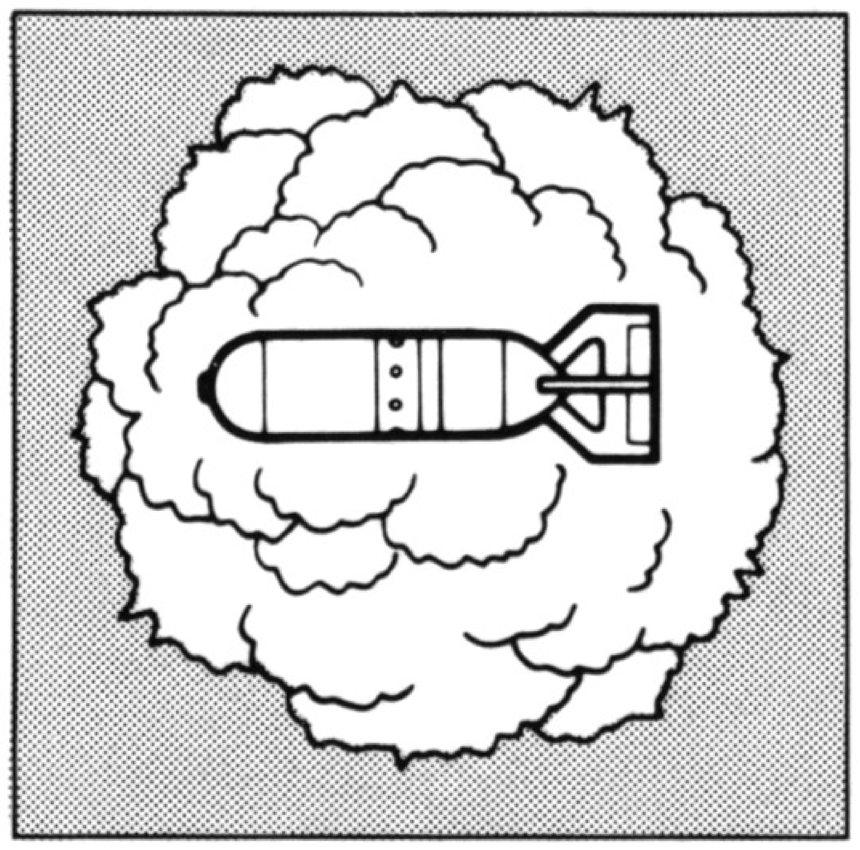
▲ショット・アイテムを取るごとに機銃がパワーアップ。



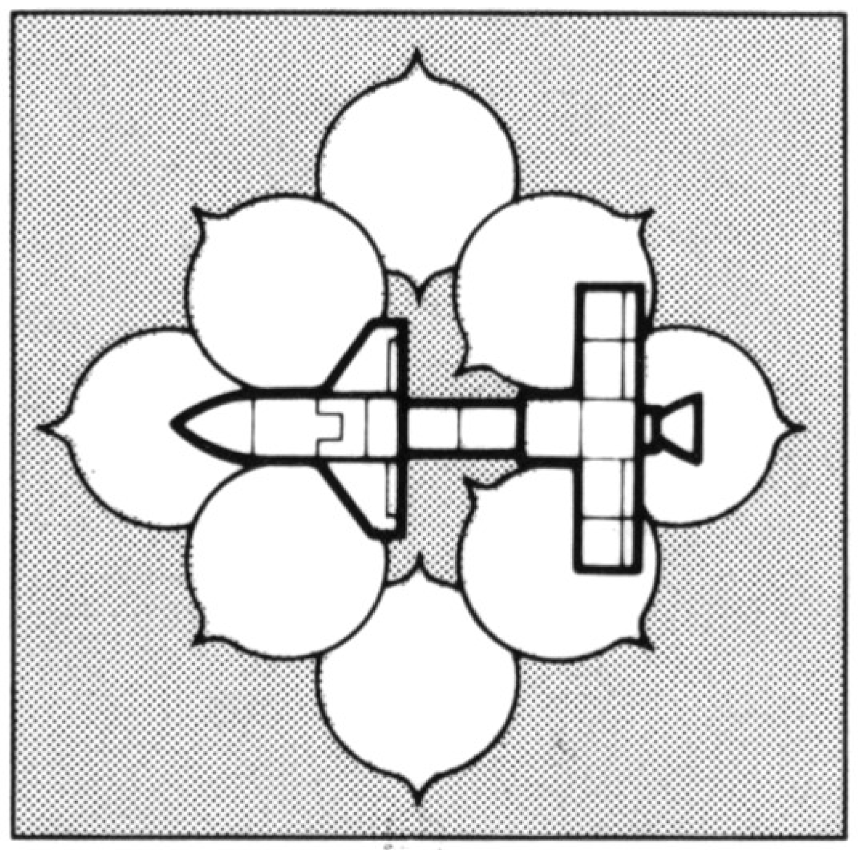
▲さらにパワーアップすれば、攻撃範囲も広がる。
全7段階。

●ボンバー

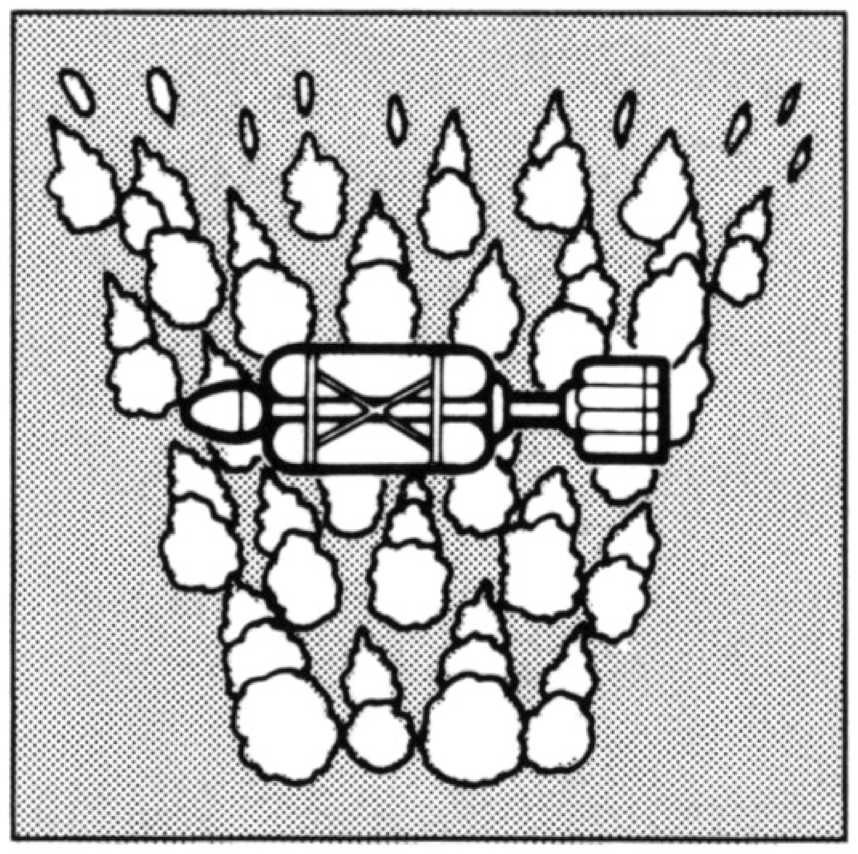
ボンバーは4種類。戦況に応じて使い分けろ。



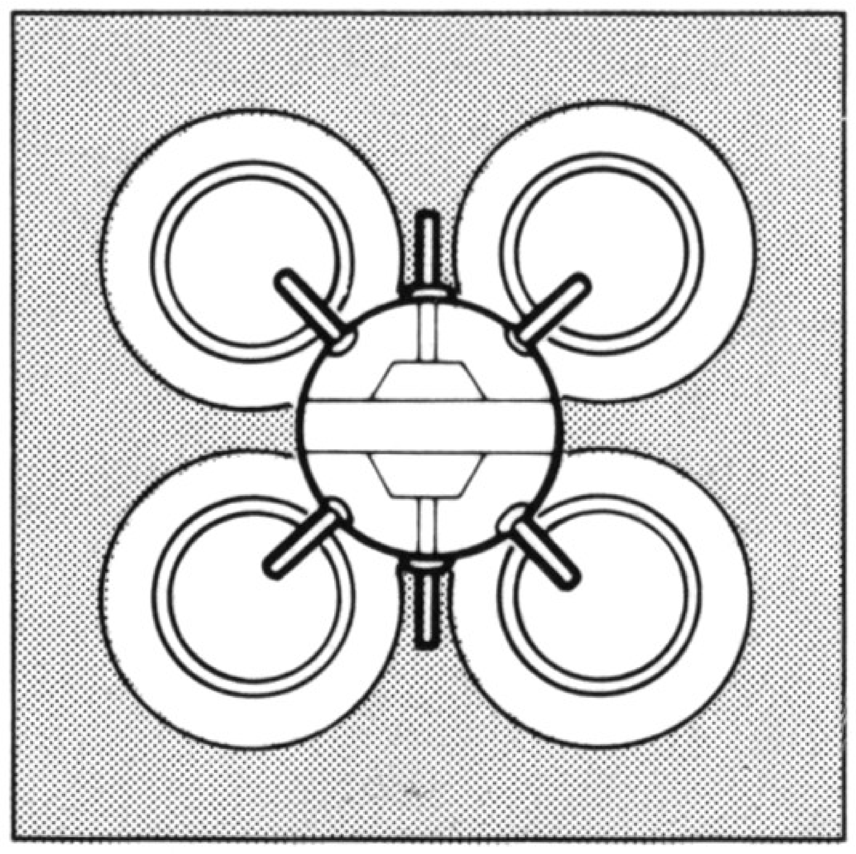
■「ダイナミックボンバー」使いやすさと迫力はこいつが一番。Bボタンで爆発場所を調整できる。



■「フラッシュボンバー」威力抜群の爆発が、自機をガード。フラッシュ後レバー操作で移動する。



■「ナパーム」D国戦で登場、這うように広がる爆炎は強力。地上の敵を一瞬に焼き尽くす。



■「援護爆撃」I国戦で登場、味方機が急降下しながら空中の敵を爆撃。威力は最も広範囲に及ぶ。

●ボーナスポイント

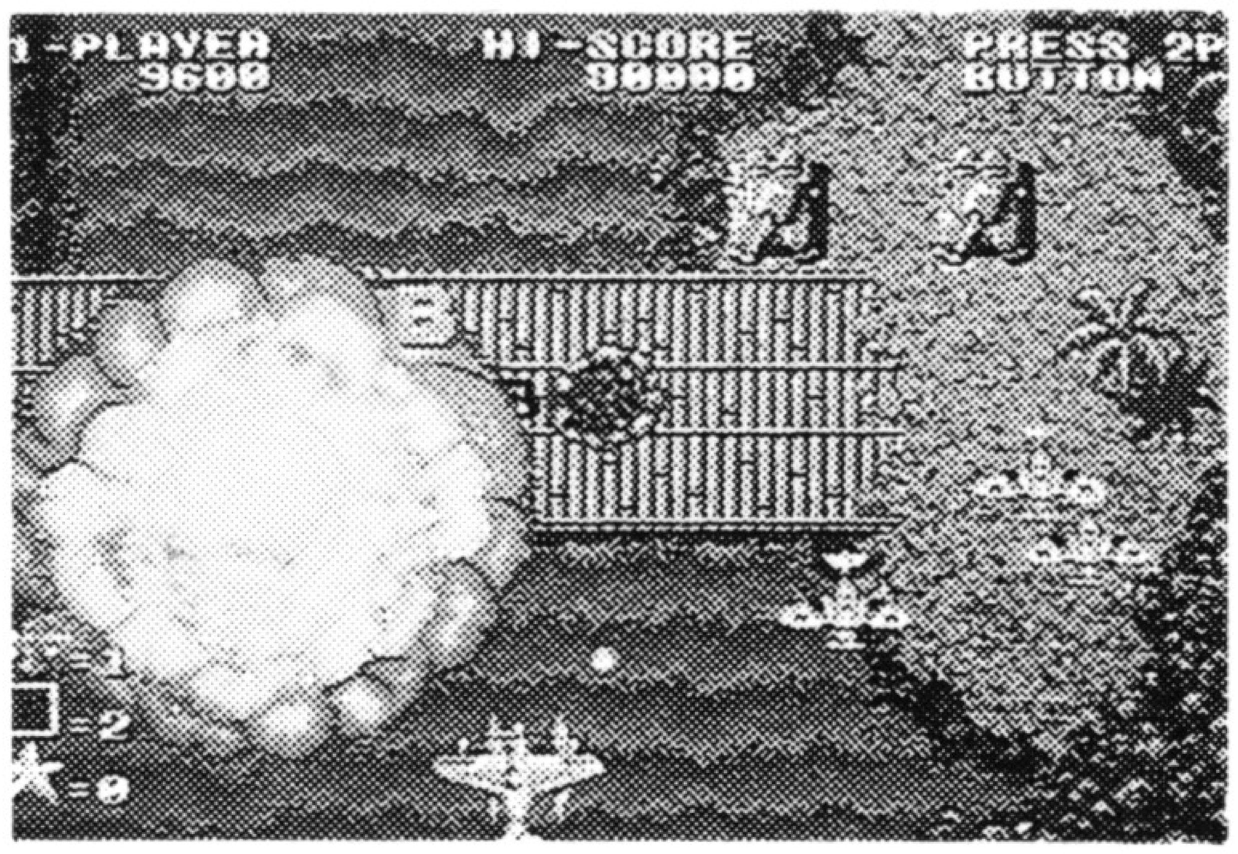
敵機、戦車などから「ボーナススター」が出現。ステージごとに集めた数によりクリア時にボーナスポイントが（スター×1，000点）。さらにクリアボーナス20，000点が加算される。
2Pプレイ時には撃墜数の多い方に20，000点、少ない方に10，000点のクリアボーナスが加算される。

☆X1000

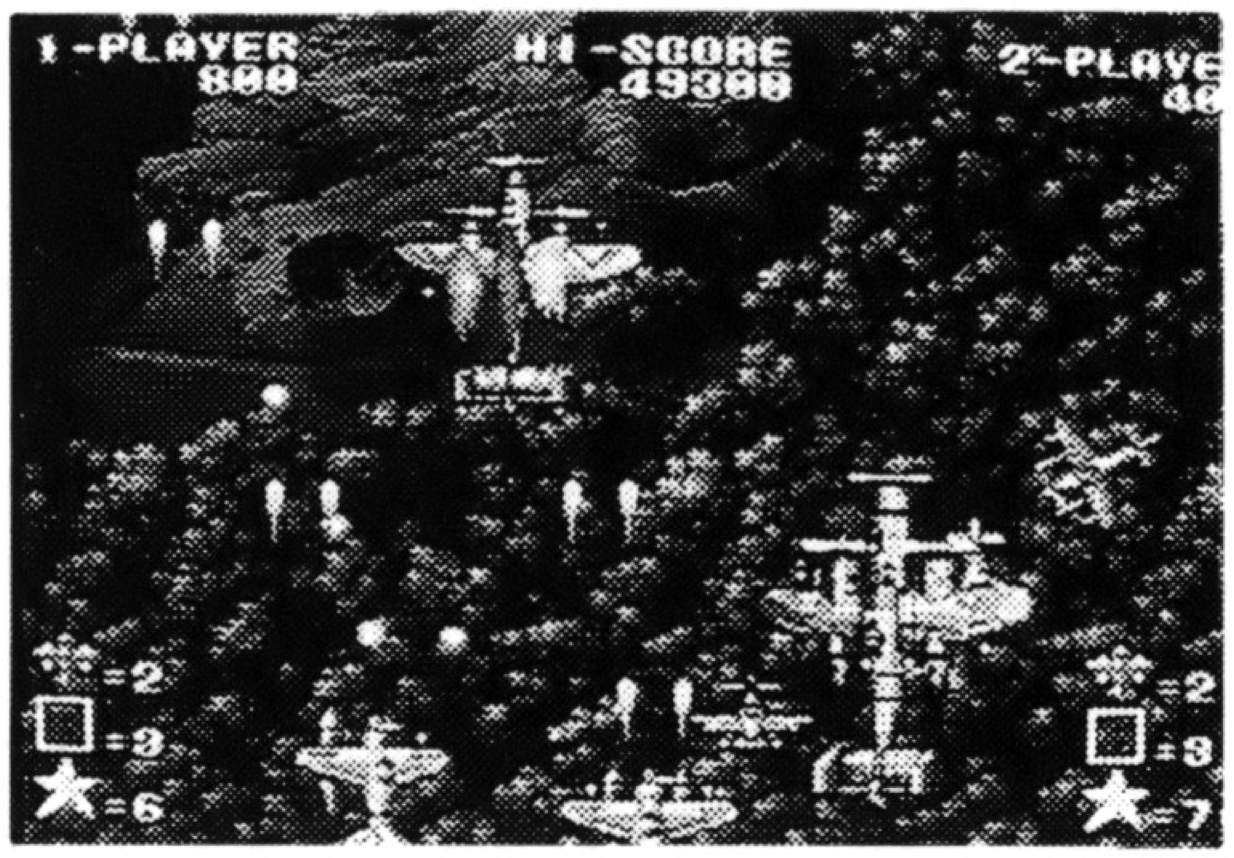
ステージ設定

●オープニングステージ

「ゴーストパイロット」が2大軍事国家の迎撃に向かう初期ステージ。



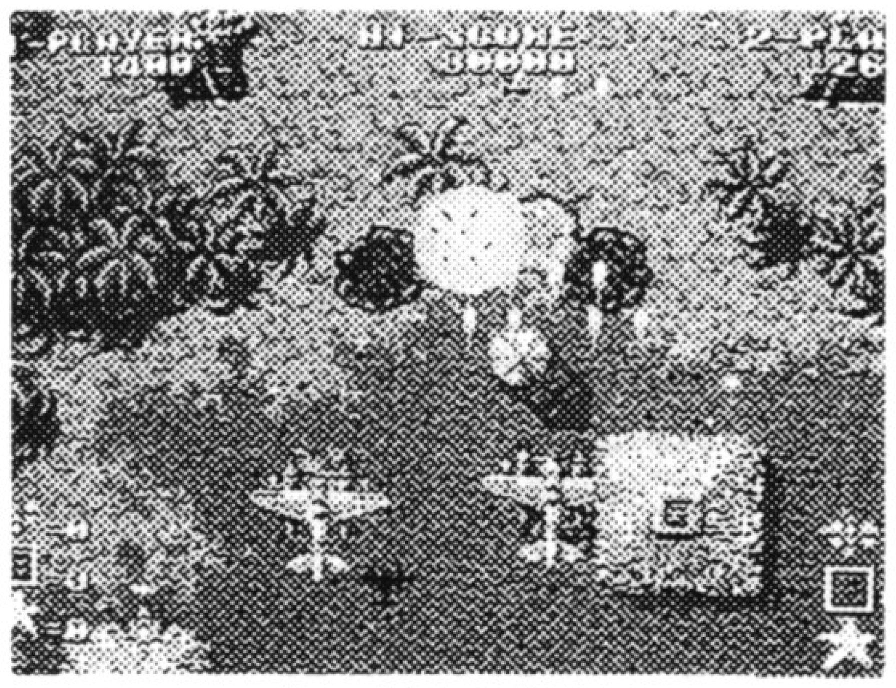
●アマゾン川を進攻中の敵戦車隊を突破せよ。



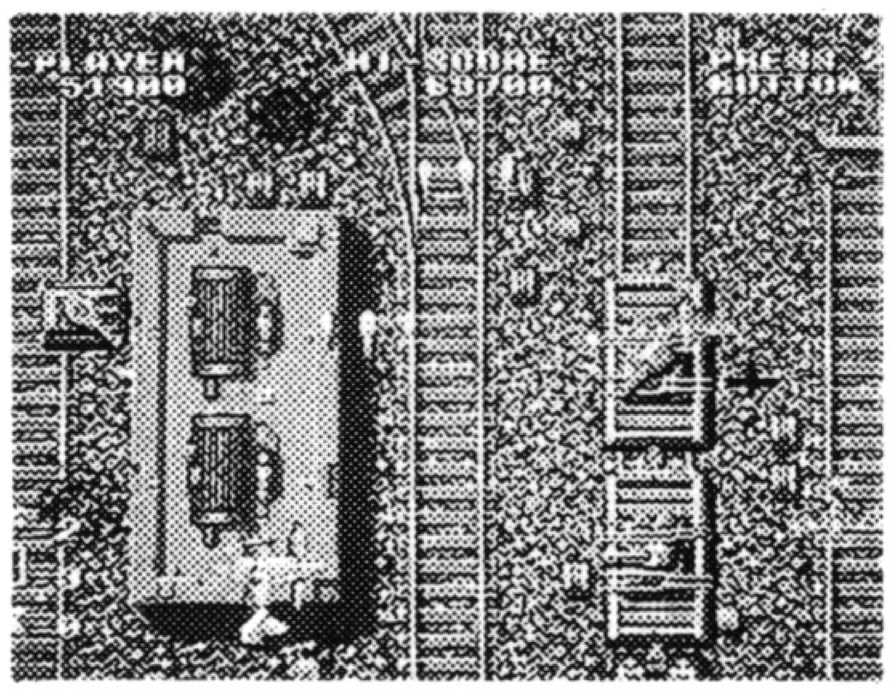
●ジャングル上空で腕試しの空中戦だ。

●対D国・地上戦

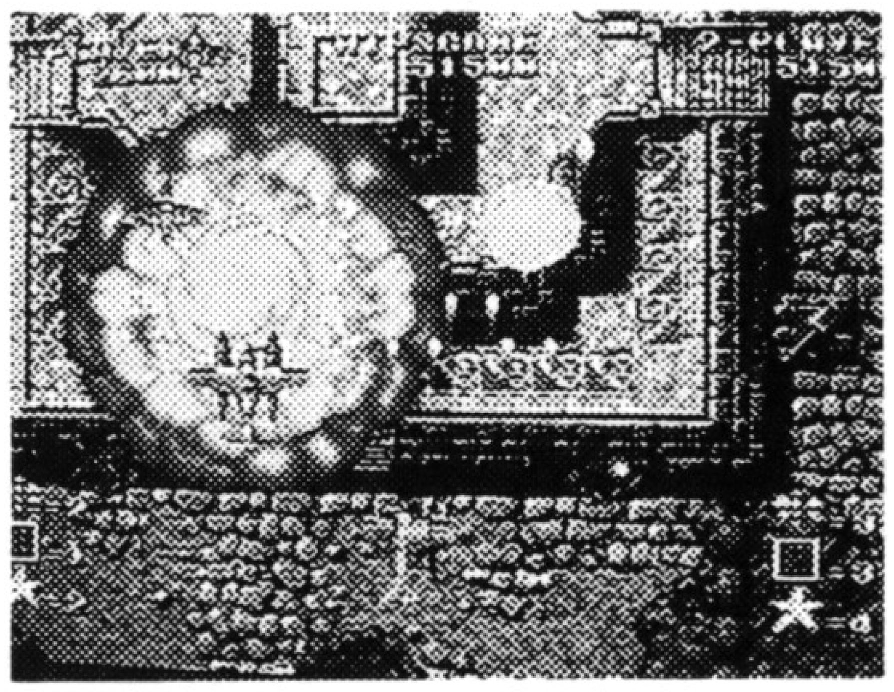
主に戦車やボートなど地上から激しく攻撃。超大型戦車が待ち構えている。



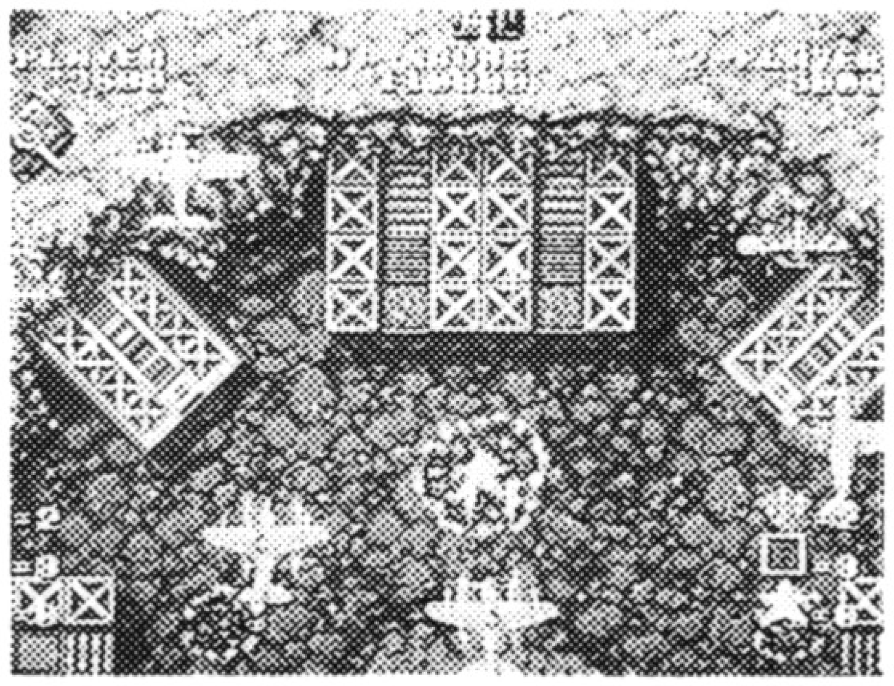
●アマゾン川上流。



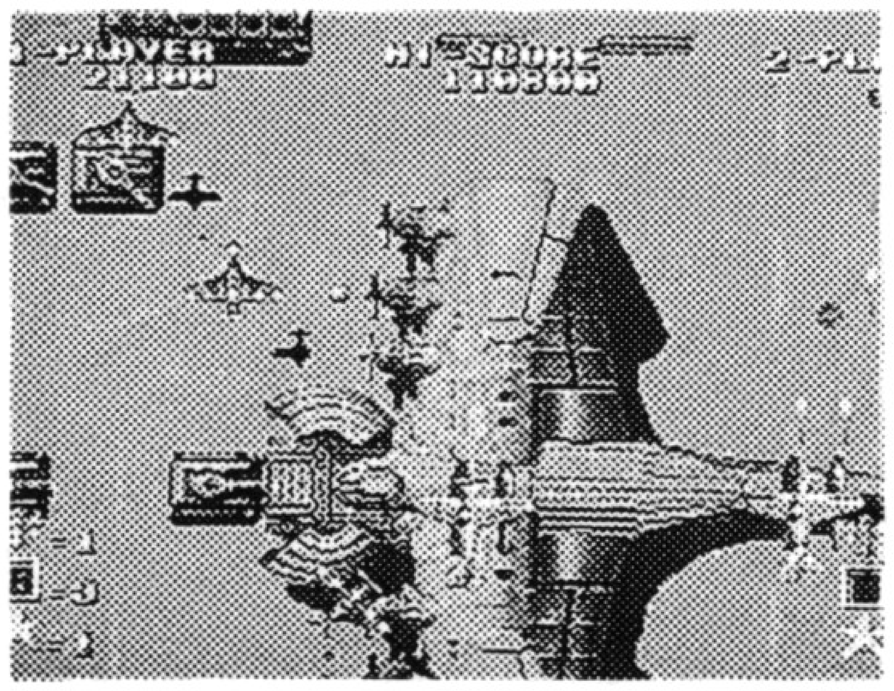
●地下資源の運搬基地。



●古代文明の遺跡群。



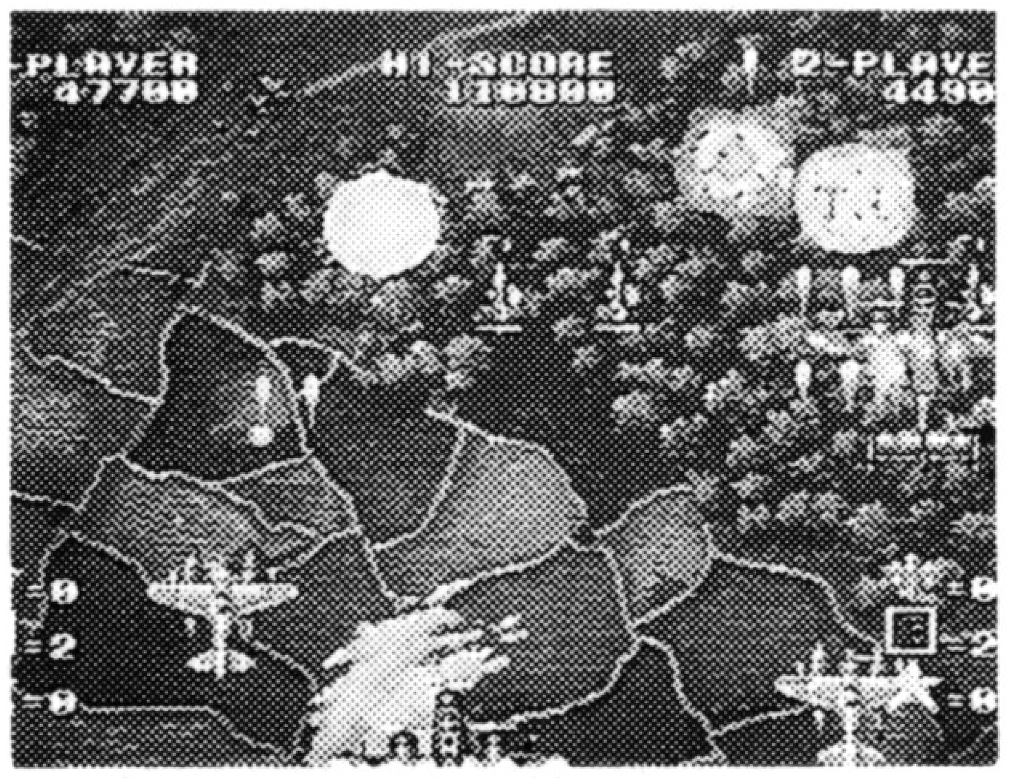
●鉱石の採掘場。



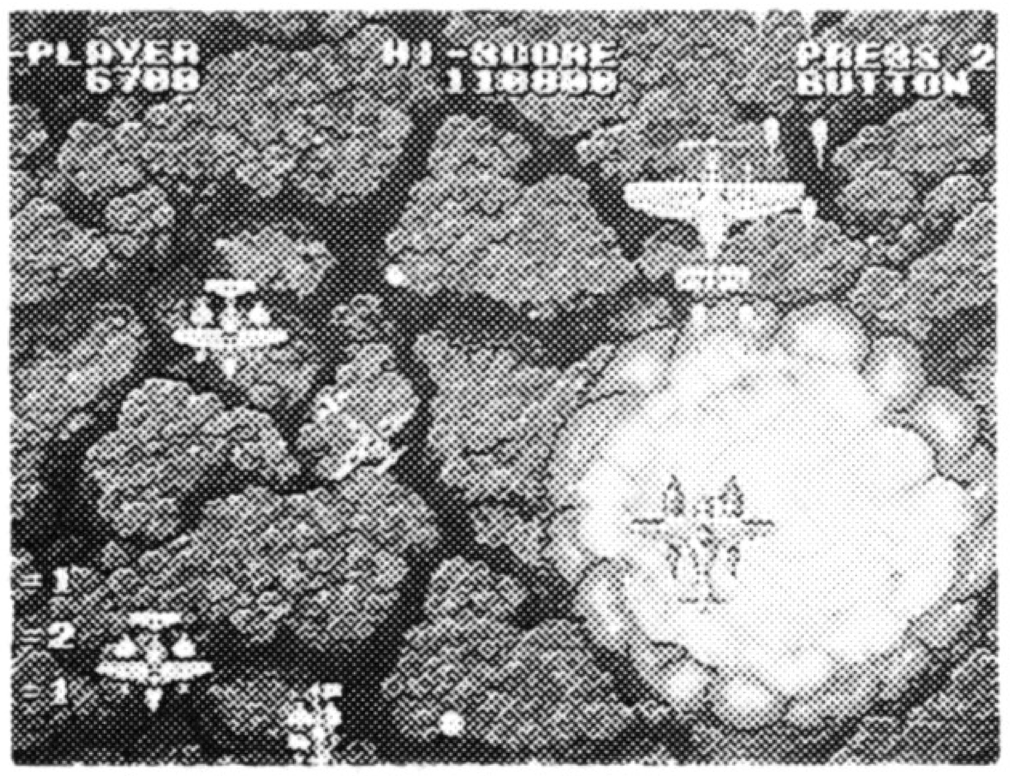
●占領されたF国前線基地

●対I国・空中戦

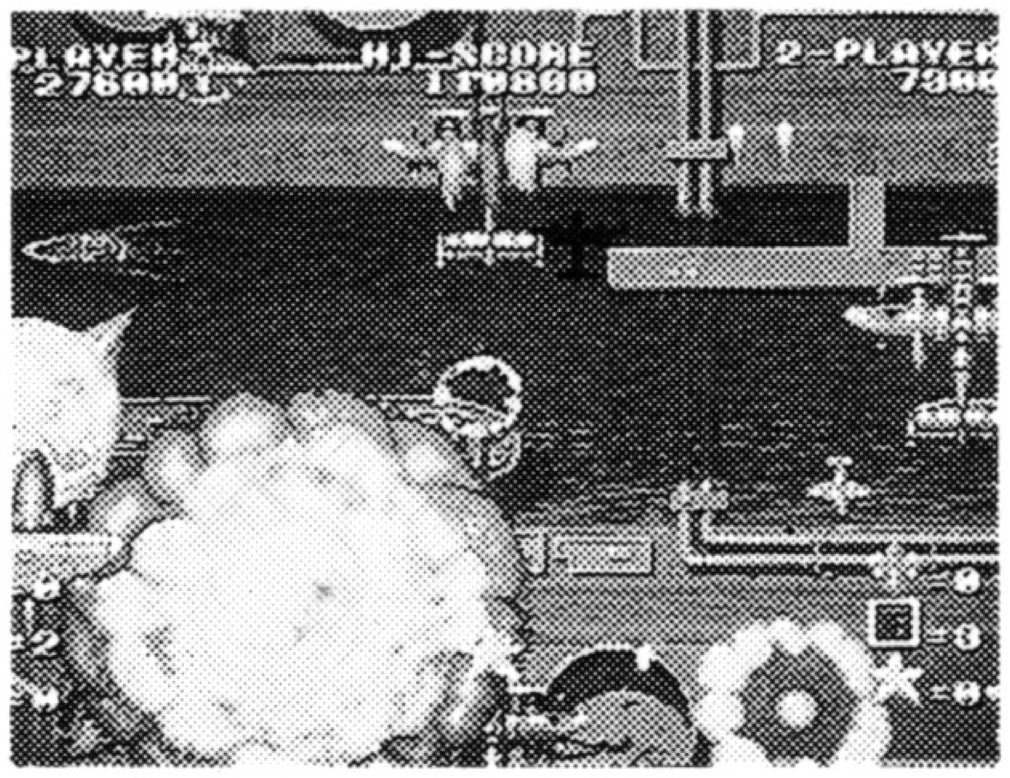
遥か上空で戦闘機、爆撃機との熾烈な戦闘。巨大母船や巨大飛行船が出現。



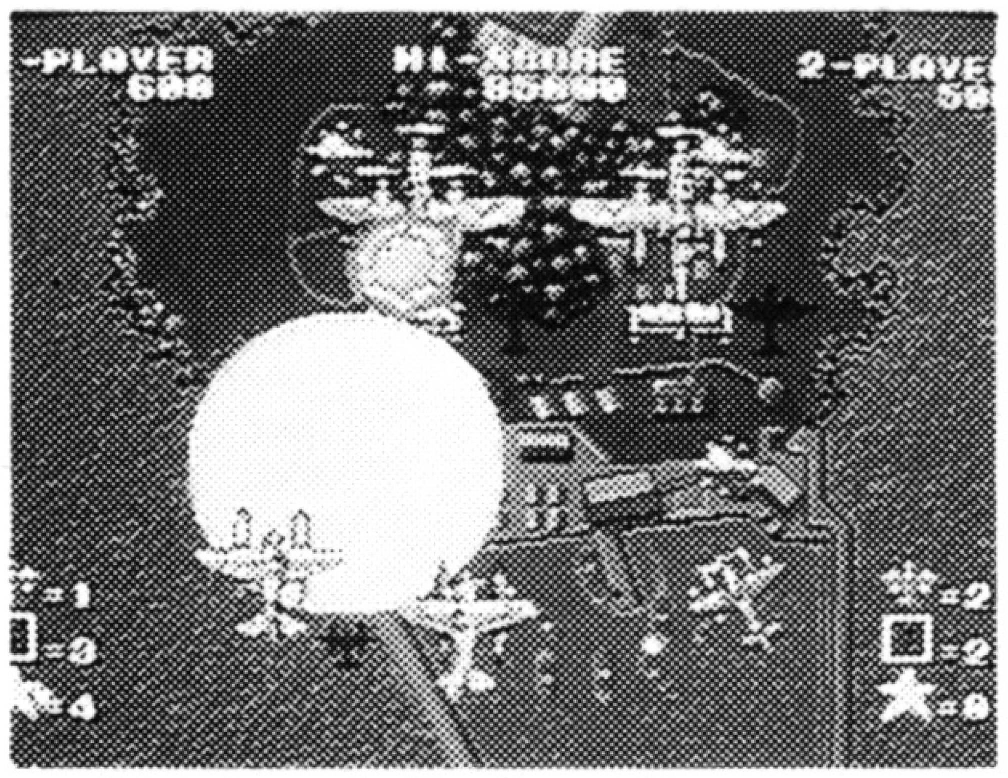
●家や畑の続く集落。



●広がる草原と絶壁。



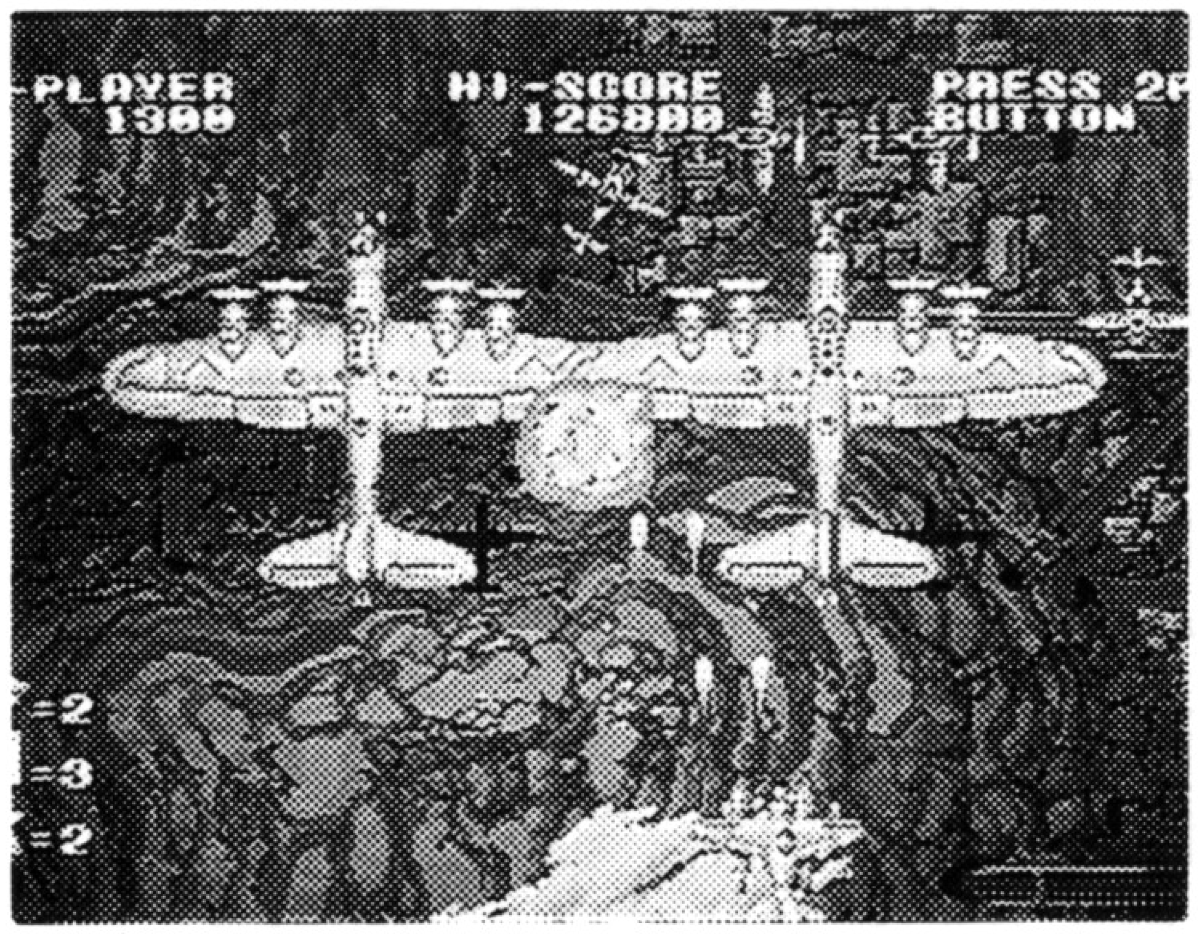
●砂漠中の油田地帯。



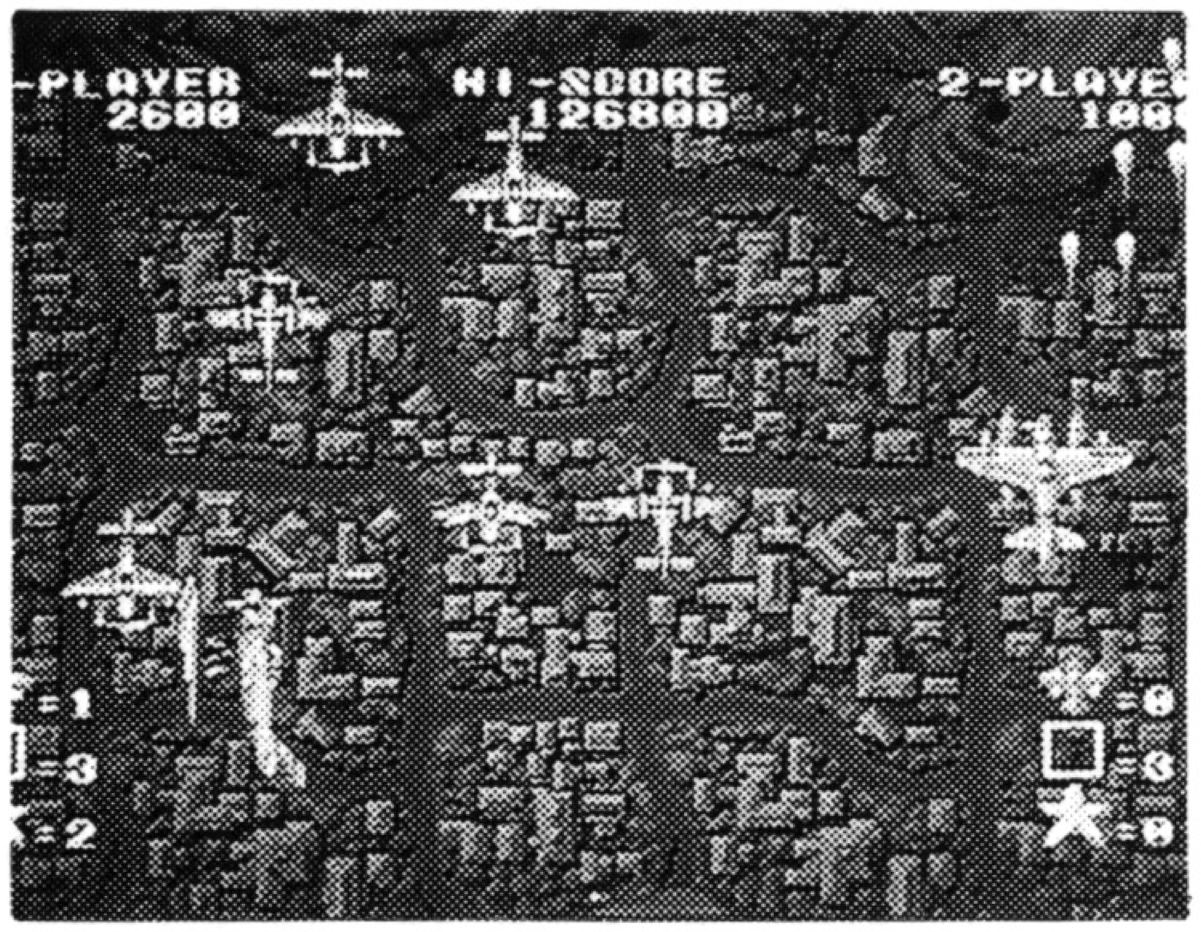
●敵鑑の密集する港。

●対「謎の巨大国家」

地上から、空中から集中砲火が浴びせられる難関。



●美しい大渓谷。



●敵攻撃を受けるF国首都。

登場人物紹介

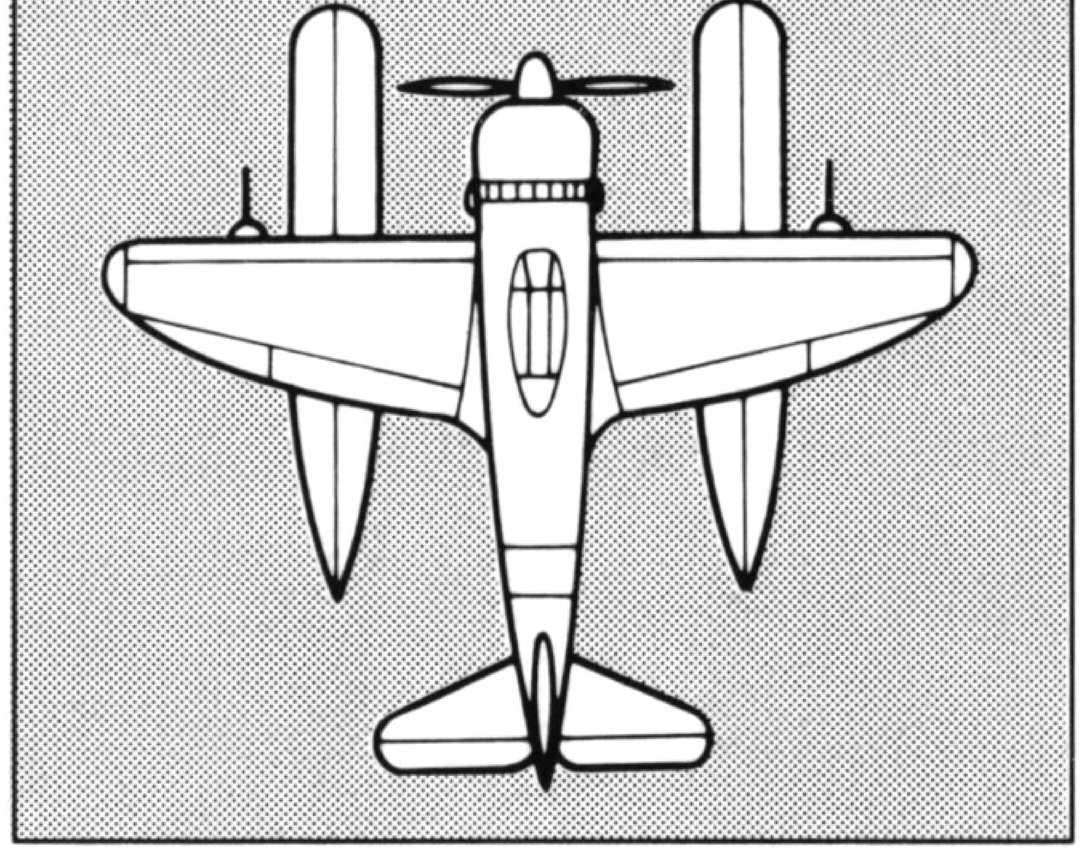
「ゴーストパイロット」の素顔

トム・フィリップ

どの部隊にも属さない飛行チーム「ゴースト」のエース・パイロット。数々の死線をくぐり抜けてきたらしいが、誰にも話したがらない。無口な熱血漢。

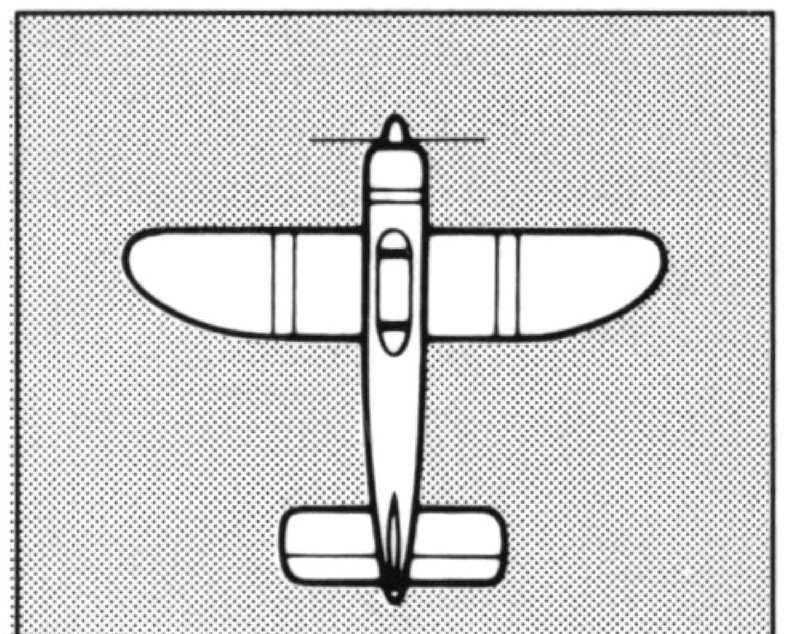
チャーリー・スティングレイ

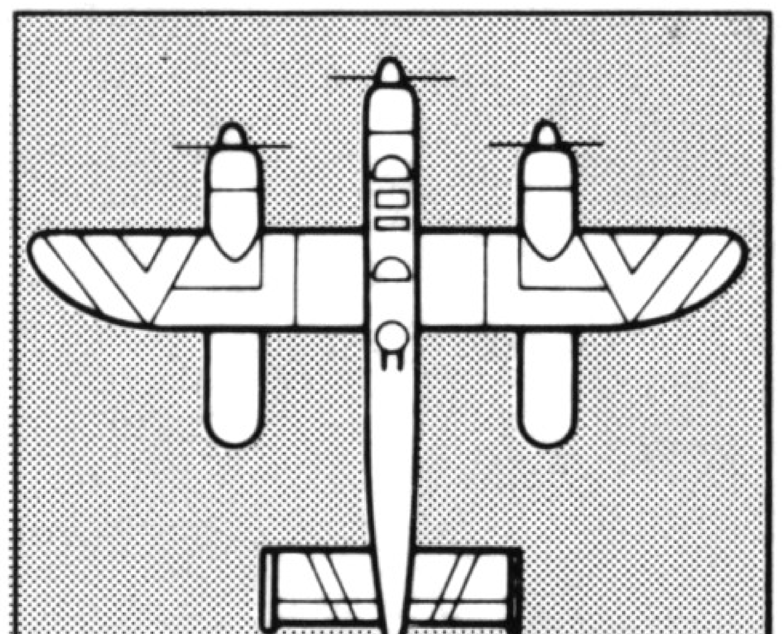
元アクロバットチームの一員。そこで磨かれた操縦テクニックはトムをも凌ぐが、実戦体験はなく、まったくの未知数である。陽気なハンサム・ガイ。

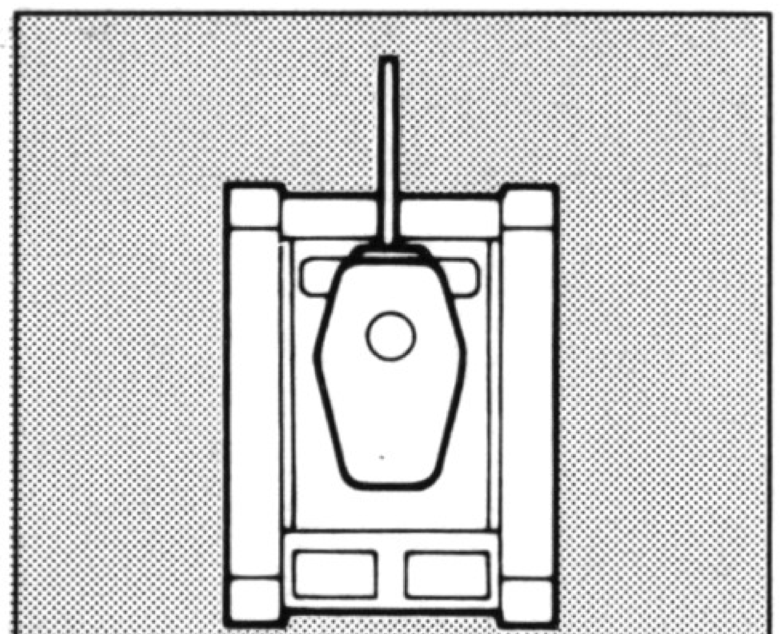


旧式の水上着陸タイプのプロペラ機だが、よく整備された機体に、優秀なエンジニアの手によるチューンナップエンジンを搭載。パイロットの腕しだいでは最新鋭戦闘機に匹敵する旋回能力を発揮する。

F国の旧式兵器では破壊困難な一般兵器。全ステージで出現。

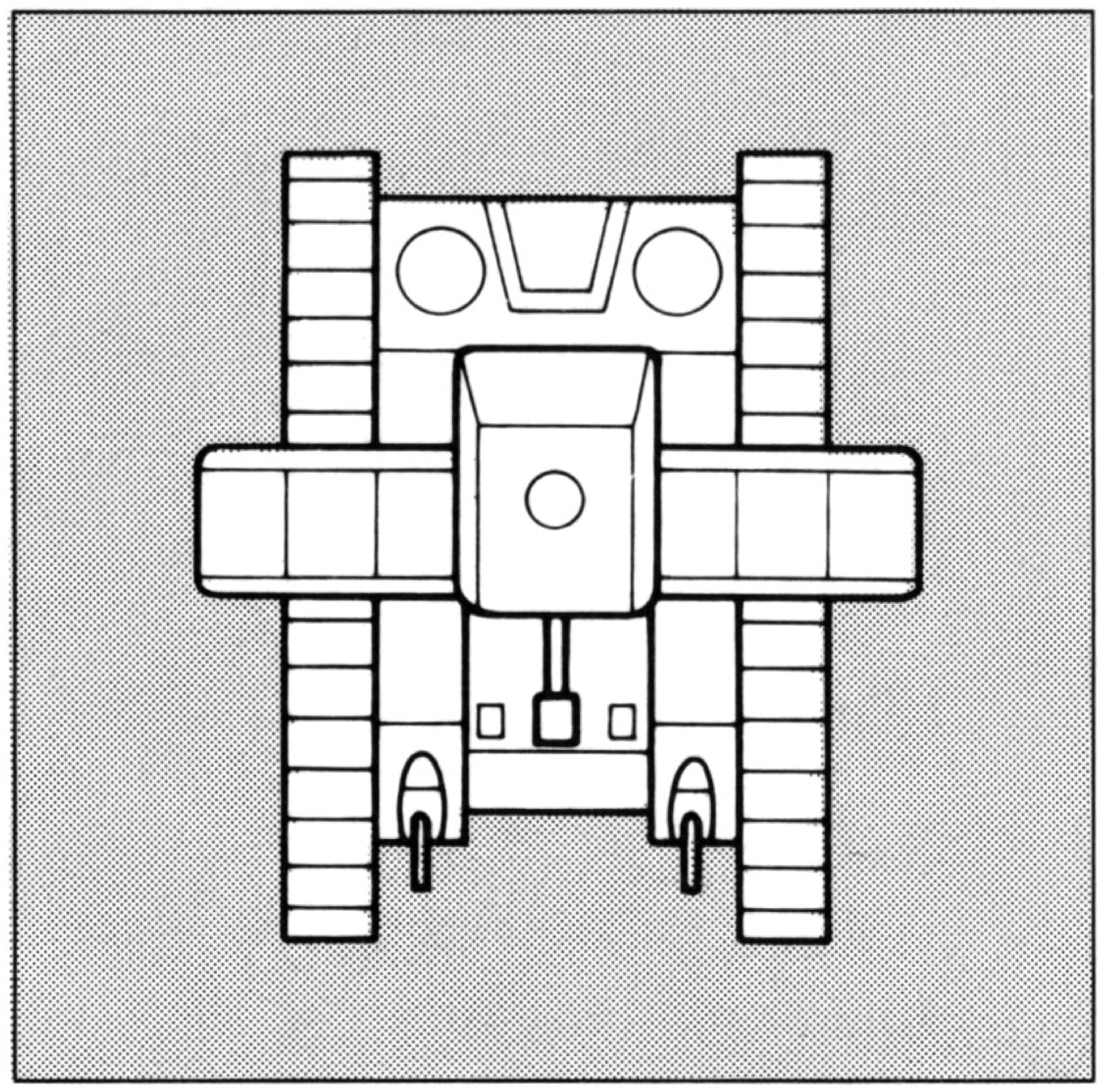






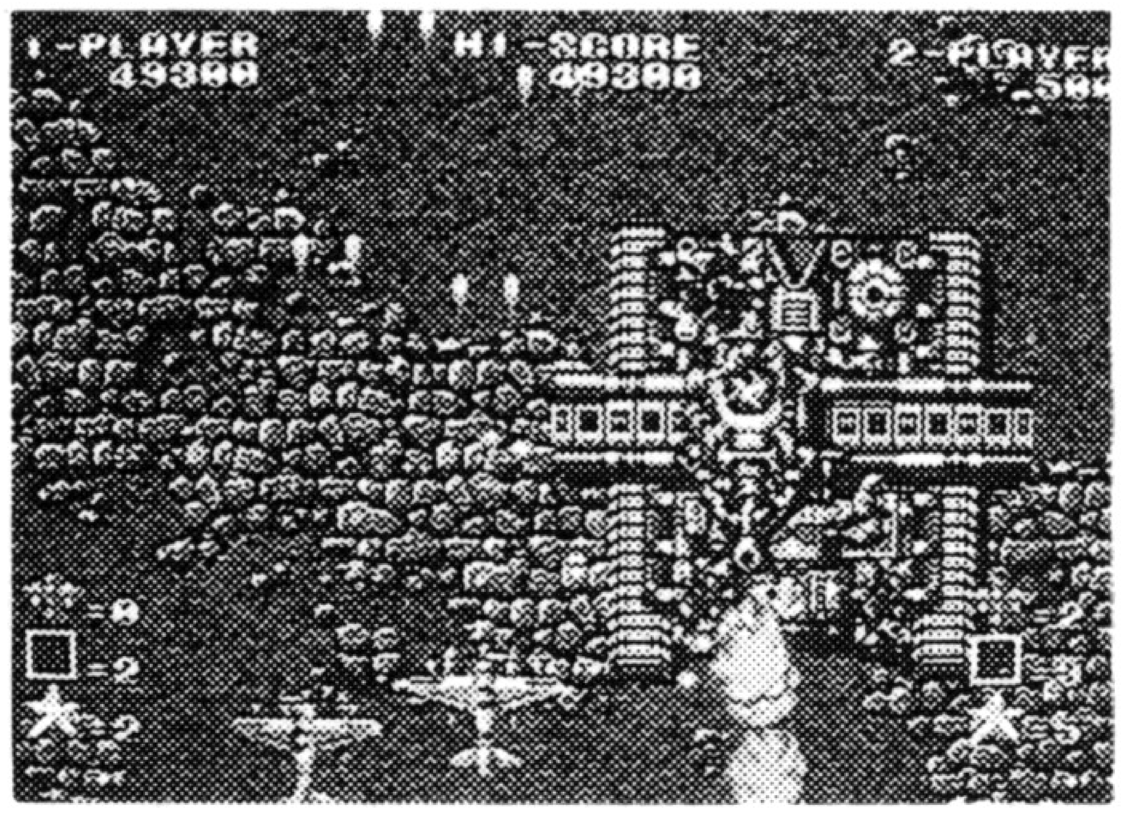
ゲーム中、赤い戦闘機の編隊が登場。全機撃墜するとアイテムが出現する。

敵兵器紹介

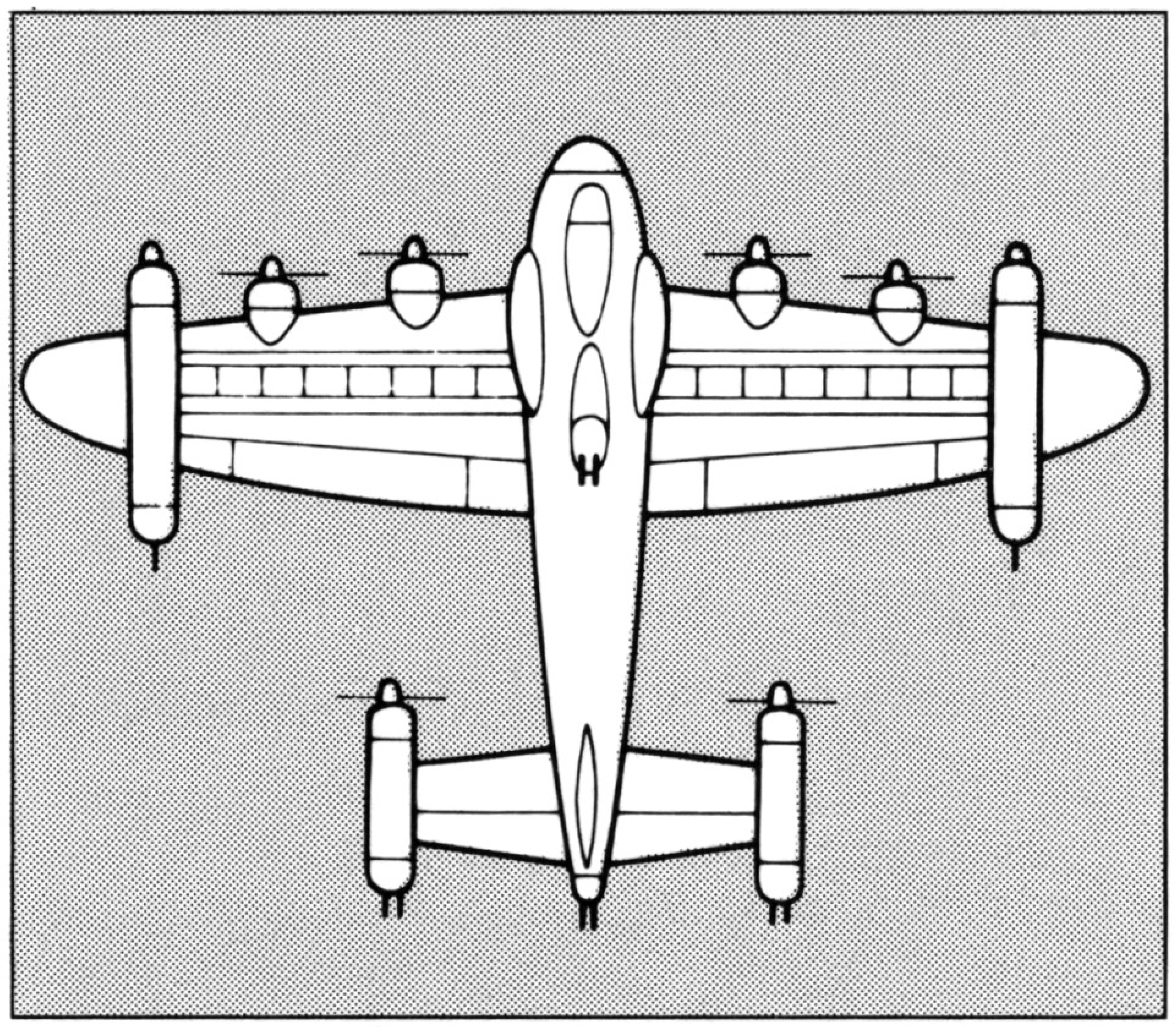


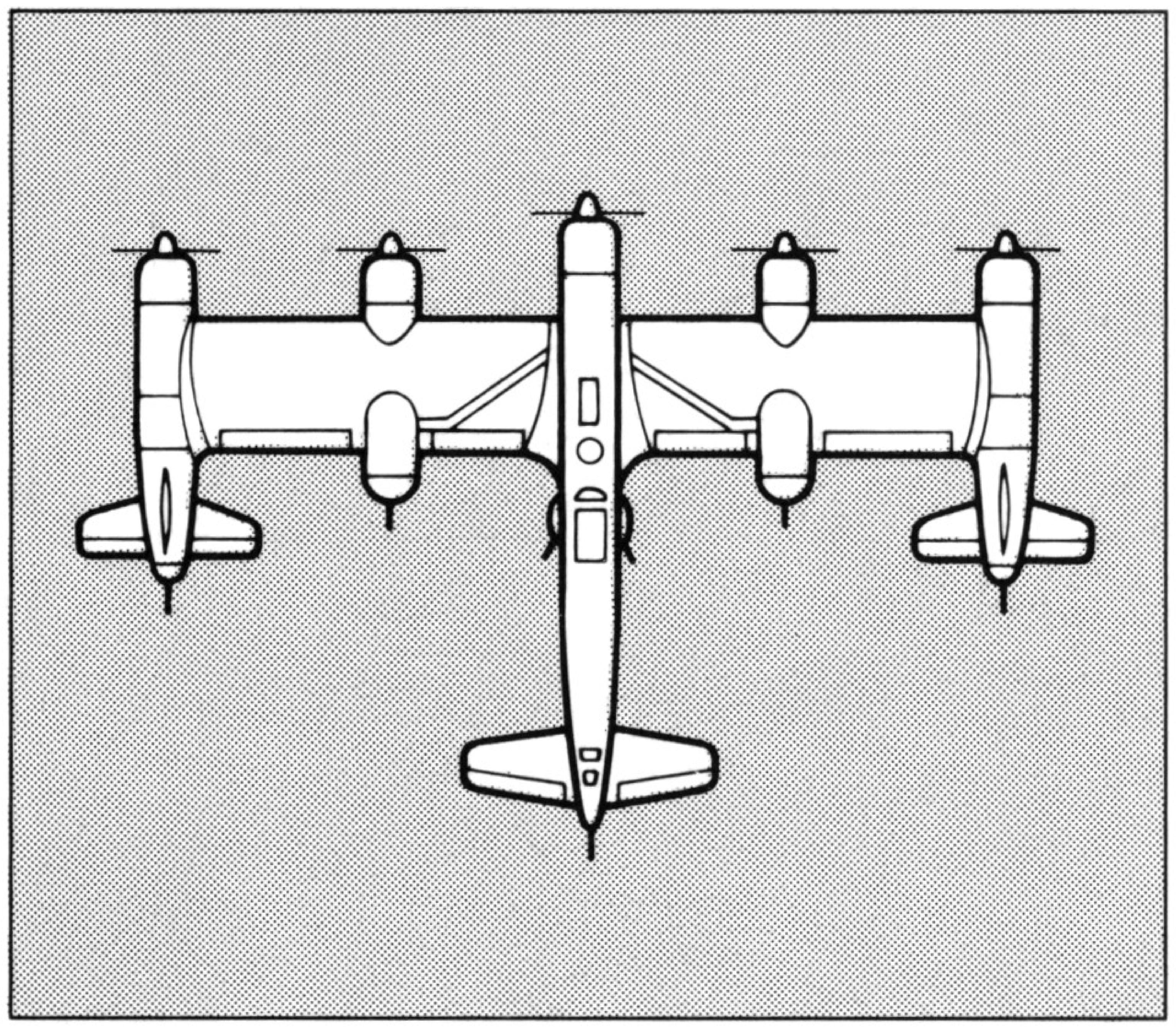
ガッデムII

2門の砲台を装備。とくに、スライド砲台からの火炎放射は強力。



I国兵器





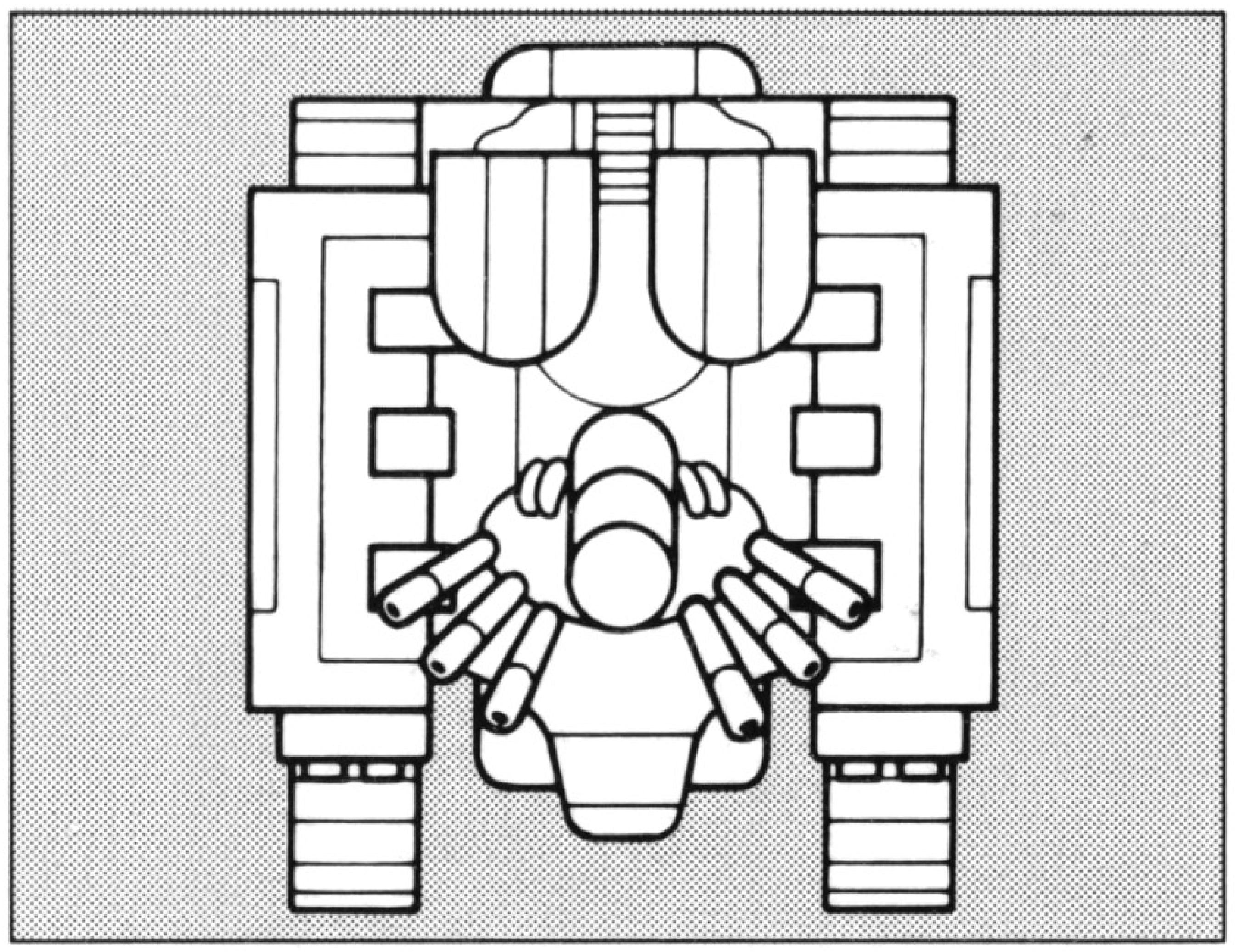
タイフーン

雲海の中から、2機が交互に出現、攻撃する。油断禁物。

ウォスプ

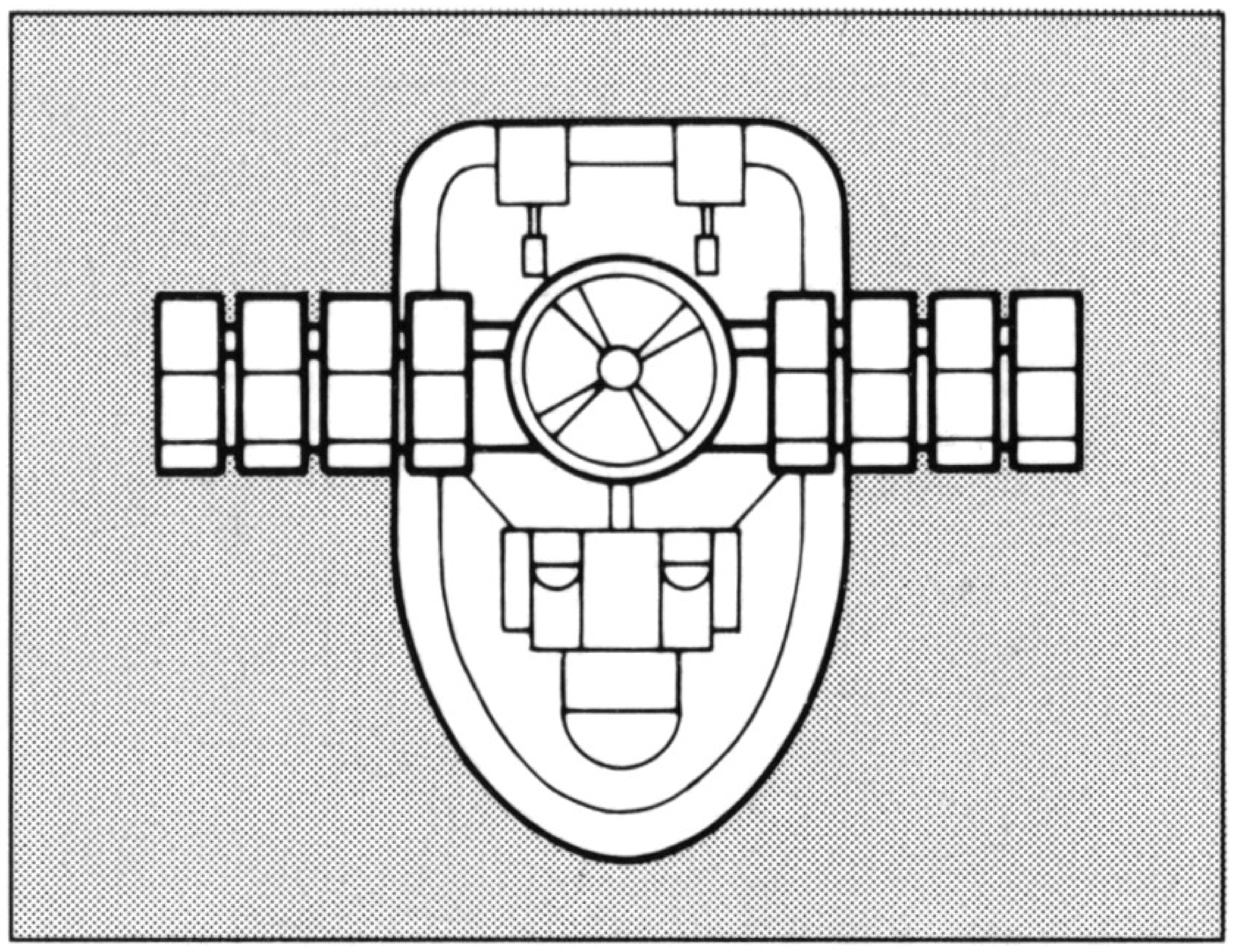
両翼に胴体を持つ巨大爆撃機。サーチ砲台など重火器を持つ。

D国兵器



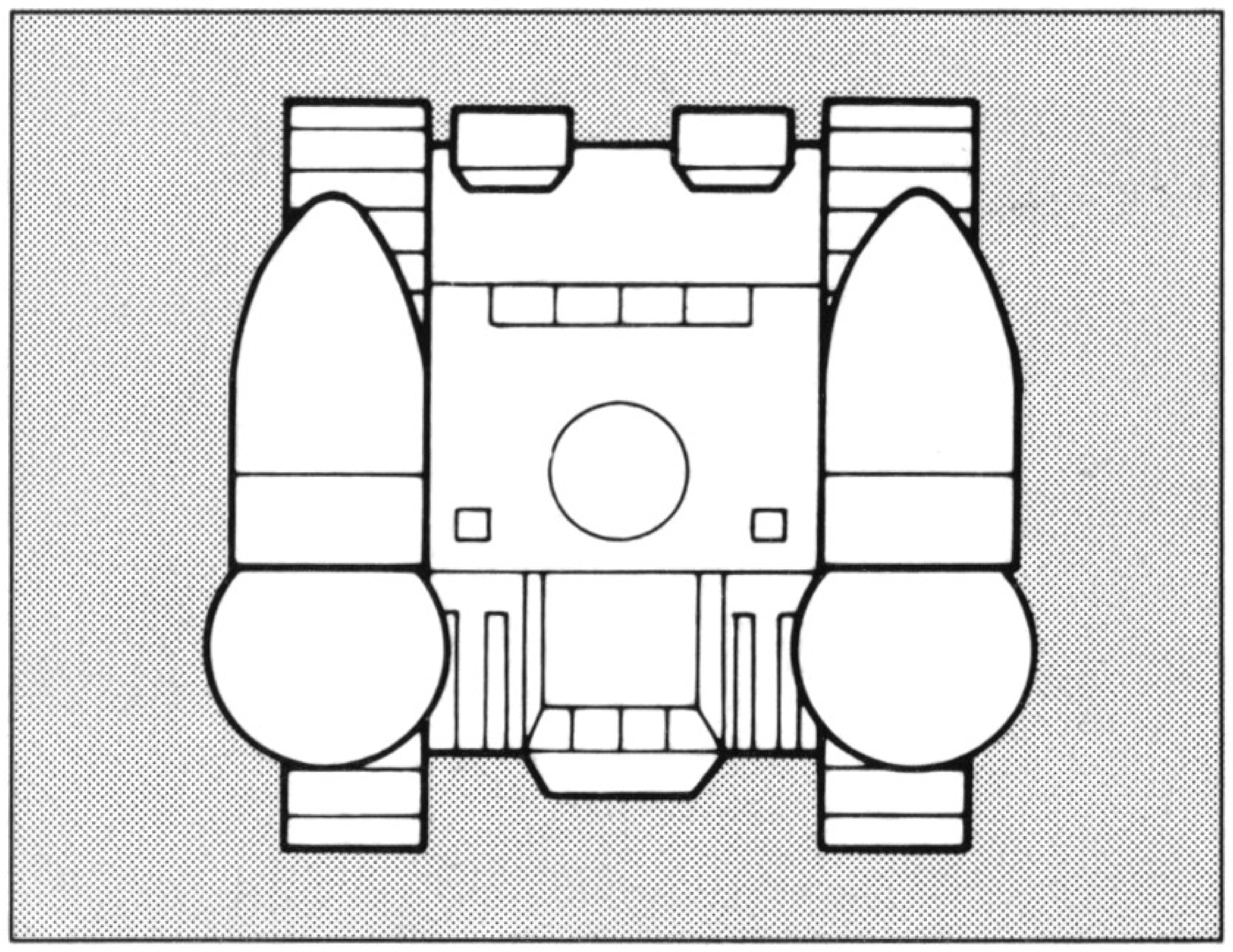
ロドリゲス

多門砲台が一斉に火を吹く、重量級戦車。機動力には欠ける。



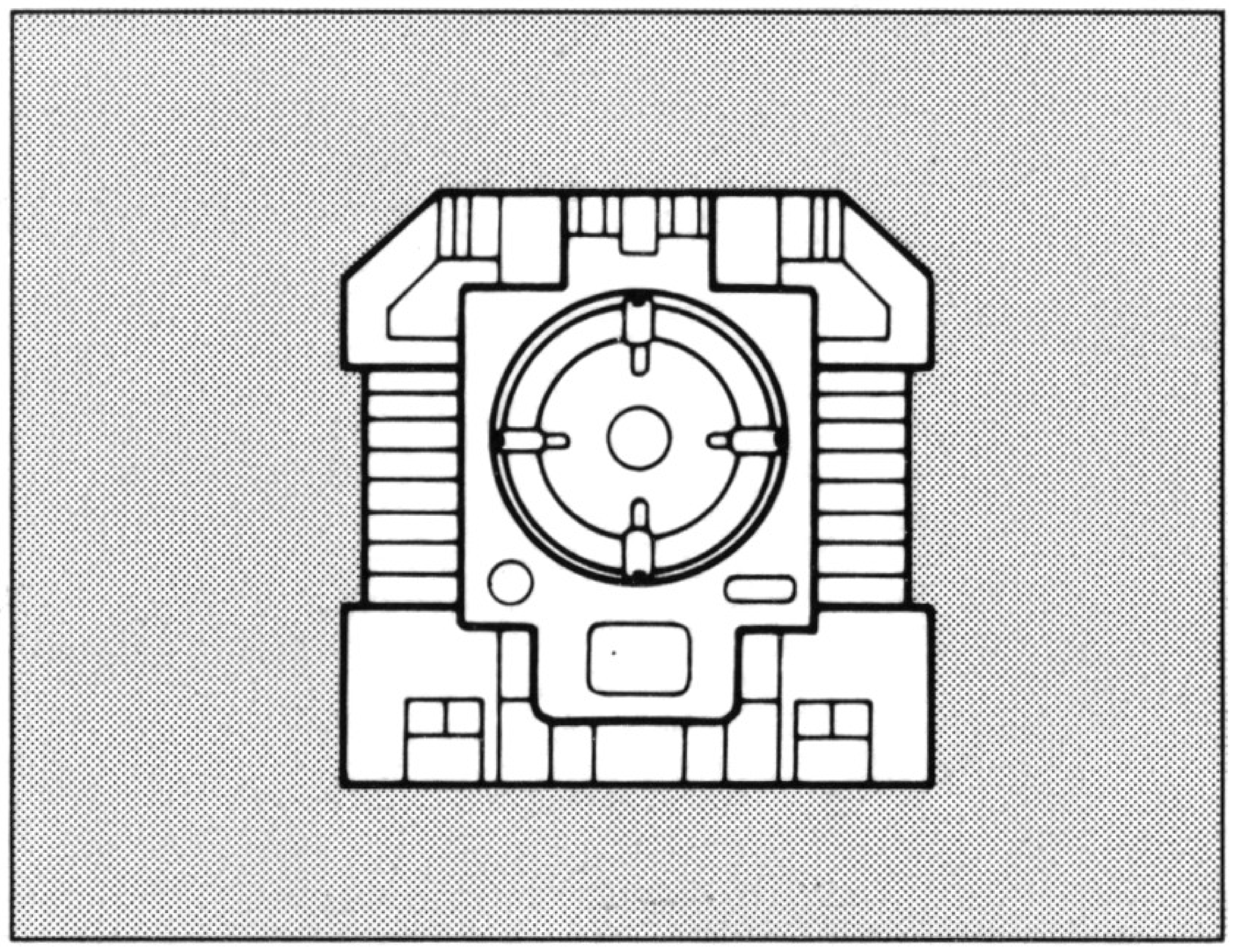
ポセイダス

水上用に開発された軍用ホバークラフト。四連装砲台の攻撃は正確。



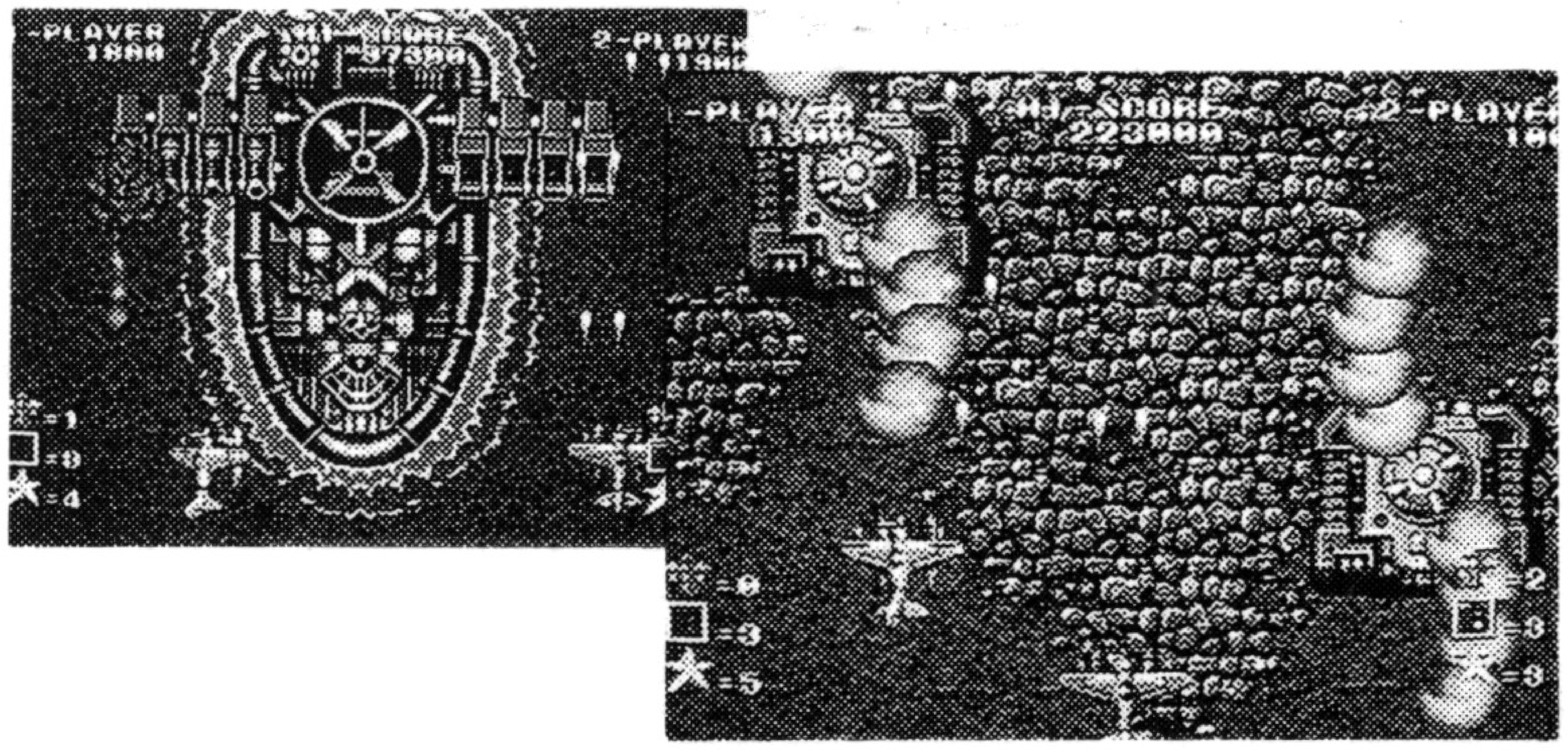
ゲンバオー

左右に巨大な砲丸を持つ特殊戦車。他に三門砲も搭載。



ドナMk. I、II

回転砲、回転火炎放射を行う2台の戦車が合体。さらに強力に。



FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
MADE IN JAPAN

NEO・GEOテレフォンサービス

〈東京〉
☎03(5275)6200
〈大阪〉
☎06(339)0110

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

GHOST PILOTS

NGCD-020

GHOST PILOTS™

禁無断転載

SNK®